

Teilnahme- und Durchführungsbedingungen für das Online-Gewinnspiel „10x OTTO-Gutscheine und 10x gedruckte Versionen des aktuellen eBooks“ von der Projecter Online Marketing GmbH.

Für die Teilnahme gelten diese Gewinnspiel-AGB, die jeder mit Nutzung des Gewinnspiels akzeptiert.

### **§1 Allgemeines**

Das Gewinnspiel wird von der Projecter GmbH angeboten und durchgeführt. Zu gewinnen gibt es 10x 25 € OTTO-Gutscheine und 10x gedruckte Versionen des aktuellen eBooks. Die Angabe Ihrer E-Mail-Adresse wird keinesfalls mit der Umfrage in Verbindung gebracht, sondern separat für das Gewinnspiel ausgewertet.

### **§ 2 Teilnahmezeitraum (verlängert)**

Das Gewinnspiel beginnt am 10.10.2020 und endet am 01.04.2021.

### **§ 3 Teilnahme**

- (1) Teilnahmeberechtigt sind volljährige Personen. Minderjährige sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
- (2) Eine Person nimmt am Gewinnspiel teil, indem sie uns ihre E-Mail-Adresse und ihren Vor- und Nachnamen in den dafür vorgesehenen Textfeldern hinterlässt. Der Teilnehmer ist für die Richtigkeit seiner Daten selbst verantwortlich.
- (3) Die Teilnahme ist kostenlos und freiwillig.
- (4) Jeder Teilnehmer darf nur einmal teilnehmen.

### **§ 4 Ausschluss vom Gewinnspiel**

- (1) Mitarbeiter der Projecter GmbH und deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
- (2) Erfolgt ein Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen, behält sich die Projecter GmbH das Recht vor, Personen vom Gewinnspiel auszuschließen.
- (3) Auch Personen, die sich durch Manipulationen einen Vorteil verschaffen, sind von der Teilnahme am Gewinnspiel ausgeschlossen. Sollten wir hiervon erst nach Beendigung des Gewinnspiels oder nach Ausgabe des Gewinns Kenntnis erlangen, so kann auch nachträglich der Gewinn aberkannt und zurückgefordert werden.

### **§ 5 Durchführung und Abwicklung**

- (1) Nach Ablauf des Gewinnspielzeitraumes erfolgt eine Auslosung der Gewinner per Zufallsverfahren innerhalb einer Frist von vier Wochen.
- (2) Die Gewinner werden von der Projecter GmbH per E-Mail benachrichtigt. Melden sich der Gewinner nicht innerhalb von zwei Wochen nach dem Absenden der Benachrichtigung, so verfällt der Anspruch auf den Gewinn und es wird per Zufallsprinzip ein neuer Gewinner ermittelt.
- (3) Der Preis wird per Mail, Paketdienst oder Post an die vom Gewinner in der Antwort-E-Mail anzugebende Postadresse versendet. Die Lieferung erfolgt innerhalb der Bundesrepublik Deutschland frei Haus.
- (4) Eine Barauszahlung des Gewinnes oder eines etwaigen Gewinnersatzes ist in keinem Falle möglich.
- (5) Der Gewinn kann nicht auf andere Personen übertragen werden.
- (6) Der Anspruch auf den Gewinn oder Gewinnersatz kann nicht abgetreten werden.
- (7) Beschwerden bezüglich der Durchführung des Gewinnspiels sind innerhalb von 14 Tagen nach Ablauf der Laufzeit schriftlich an Projecter zu richten.

### **§ 6 Vorzeitige Beendigung des Gewinnspiels**

Die Projecter GmbH behält sich vor, das Gewinnspiel zu jedem Zeitpunkt ohne Vorankündigung und ohne Angabe von Gründen abzubrechen oder zu beenden. Von dieser Möglichkeit macht die Projecter GmbH insbesondere dann Gebrauch, wenn aus technischen Gründen (z. B. Viren im Computersystem, Manipulation oder Fehler in der Hard- und/ oder Software) oder aus rechtlichen Gründen eine ordnungsgemäße Durchführung des Spiels nicht gewährleistet werden kann.

### **§ 7 Datenschutz**

- (1) Die Projecter GmbH verpflichtet sich, die gesetzlichen Bestimmungen zum Datenschutz zu beachten. Insbesondere wird in diesem Zusammenhang auf die Allgemeine Datenschutzbestimmung verwiesen.
- (2) Die Projecter GmbH wird keine personenbezogenen Daten an Dritte weiterleiten oder Adressdaten verkaufen.
- (3) Die Projecter GmbH speichert die personenbezogenen Daten der jeweiligen Teilnehmer/ in ausschließlich zum Zwecke des Gewinnspiels. Der/Die Teilnehmer/in erklärt hiermit ausdrücklich sein/ihr Einverständnis mit der Speicherung und Verwendung der mitgeteilten personenbezogenen Daten zu dem oben genannten Zweck.

### **§ 8 Sonstiges**

- (1) Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- (2) Es ist ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland anwendbar.
- (3) Sollten einzelne dieser Bestimmungen ungültig sein oder werden bleibt die Gültigkeit der übrigen Teilnahmebedingungen hiervon unberührt.
- (4) Diese Teilnahmebedingungen können jederzeit durch Projecter ohne gesonderte Benachrichtigung geändert werden.