

**Examenul de bacalaureat național 2020**  
**Proba E. d)**  
**Informatică**  
**Limbajul C/C++**

**Testul 9**

*Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii*

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- Identifierii utilizati în rezolvării trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.

**SUBIECTUL I**

**(20 de puncte)**

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1. Variabila **x** este de tip întreg și memorează un număr nenul. Indicați expresia C/C++ cu valoarea 1 dacă și numai dacă 2020 este divizor al lui **x**.

a. **x / (x/2020) == 0**      b. **x / (x%2020) == 0**      c. **x% (x%2020) == 0**      d. **x% (x/2020) == 0**

2. Variabilele **i** și **j** sunt de tip întreg. Indicați expresia care poate înlocui zona punctată astfel încât, în urma executării secvenței obținute, să se afișeze pe ecran valorile alăturate.

```
for(i=0;i<6;i++)
{
    for(j=0;j<6;j++)
        cout<<.....<<" ";
    printf("%d ",.....);
    cout<<endl;
}
```

0	0	0	0	0	0
0	2	2	4	4	6
0	2	0	2	0	2
0	4	2	6	4	8
0	4	0	4	0	4
0	6	2	8	4	10

a. **(i/2)\*j+(j/2)\*i**      b. **(i%2)\*j+(j%2)\*i**      c. **(i/2)\*i+(j/2)\*j**      d. **(i%2)\*i+(j%2)\*j**

3. Pentru a verifica dacă într-un tablou unidimensional există elementul cu valoarea **x=19** se aplică metoda căutării binare, iar succesiunea de elemente a căror valoare se compară cu **x** pe parcursul aplicării metodei este **8, 20, 19, 47, 50, 70**. Elementele tabloului pot fi:

a. **(4,8,10,20,15,19,70)**      b. **(8,20,19,47,50,70)**  
c. **(2,5,7,8,19,20,70)**      d. **(8,8,20,20,19,19)**

4. O expresie C/C++ care are valoarea 1 este:

a. **ceil(20)-1==floor(20)**      b. **ceil(20.91)==floor(20.19)**  
c. **ceil(20.19)==ceil(20.91)**      d. **ceil(20.19)==floor(20.91)**

5. Variabilele **x**, **y**, **z**, **w** și **r** sunt de tip întreg, iar **r** are inițial valoarea 0. Indicați o secvență echivalentă cu cea de mai jos.

```
if (x==y) if(z==w) r=1; else r=2; else r=3;
```

a. **if (x==y && z==w) r=1; else if(x==y && z!=w) r=2; else r=3;**  
b. **if (x==y || z==w) r=1; else if(x==y || z!=w) r=2; else r=3;**  
c. **if (x==y && z==w) r=1; else if(x==y && z!=w) r=2; else if(x!=y && z!=w) r=3;**  
d. **if (x==y || z==w) r=1; else if(x==y || z!=w) r=2; else if(x!=y || z!=w) r=3;**

### **SUBIECTUL al II-lea**

**(40 de puncte)**

1. **Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.**  
S-a notat cu  $a \& b$  restul împărțirii numărului natural  $a$  la numărul natural nenul  $b$  și cu  $[c]$  partea întreagă a numărului real  $c$ .
  - a. Scrieți ce se afișează dacă se citesc, în această ordine, numerele 8 și 3. **(6p.)**
  - b. Dacă pentru variabila  $k$  se citește valoarea 5, scrieți cea mai mică și cea mai mare valoare care pot fi citite pentru variabila  $n$  astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, ultimul număr afișat să fie 10. **(6p.)**
  - c. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. **(10p.)**
  - d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adevarat ultima structură **pentru...execută** cu o structură repetitivă de alt tip. **(6p.)**
2. În secvența alăturată, variabila  $c$  este de tip **char**, iar variabilele  $i$  și  $k$  sunt de tip întreg.  
Scrieți secvența alăturată, înlocuind punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenței obținute, valoarea variabilei  $k$  să fie egală cu numărul de litere  $i$  citite.
 

**Exemplu:** dacă se citesc literele **i m p o n d e r a b i l i t a t e**  
variabila  $k$  este 3 **(6p.)**

```

k=.....
for (i=1;i<=17;i++)
{ cin>>c; | scanf("%c",&c);
  ....
}
```
3. Tablourile unidimensionale **A** și **B** au valorile: **A=(3, 5, 6, 19, 20)** și **B=(56, 15, 14, 11, 1)**. Scrieți elementele tabloului obținut în urma interclasării lor în ordine crescătoare. **(6p.)**

### **SUBIECTUL al III-lea**

**(30 de puncte)**

1. Se citește un număr natural,  $n$ , și se cere să se scrie suma cifrelor impare distințe din scrierea acestuia.  
Scrieți, în pseudocod, algoritmul de rezolvare a problemei enunțate.  
**Exemplu:** dacă  $n=4713835$ , se scrie 16 ( $16=7+1+3+5$ ), iar dacă  $n=48$ , se scrie 0. **(10p.)**
  2. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural  $n$  ( $n \in [2, 20]$ ) și un sir de  $n$  numere naturale din intervalul  $[1, 10^9]$ , elemente ale unui tablou unidimensional. Programul afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, numerele din sir care sunt strict mai mari decât ultimul număr citit. Dacă nu există astfel de numere, se afișează pe ecran mesajul **nu există**.  
**Exemplu:** pentru  $n=6$  și tabloul **(20, 102, 30, 50, 2101, 40)**, pe ecran se afișează **102 50 2101** **(10p.)**
  3. Numim **k-secvență** într-un sir de numere naturale, o succesiune de termeni aflați pe poziții consecutive în sir, cu proprietatea că sunt divizibili cu numărul natural nenul  $k$ . **Lungimea** secvenței este egală cu numărul de termeni ai săi.  
Fișierul **bac.txt** conține numere naturale din intervalul  $[0, 10^9]$ : pe prima linie un număr nenul  $k$ , iar pe a doua linie un sir de cel mult  $10^6$  numere, separate prin câte un spațiu. Cel puțin un termen din sir este divizibil cu  $k$ . Se cere să se afișeze pe ecran lungimea maximă a unei k-secvențe din sirul aflat în fișier. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.  
**Exemplu:** dacă fișierul are conținutul alăturat, se afișează 4 **(8p.)**
- |   |
|---|
| 5<br>2 <u>10</u> <u>5</u> <u>20</u> <u>21</u> <u>0</u> <u>10</u> <u>60</u> <u>15</u> <u>3</u> <u>9</u> <u>20</u> <u>20</u> <u>5</u> <u>45</u> |
|---|
- a. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. **(8p.)**
  - b. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. **(2p.)**