

# GIVE & GO

## Theorie

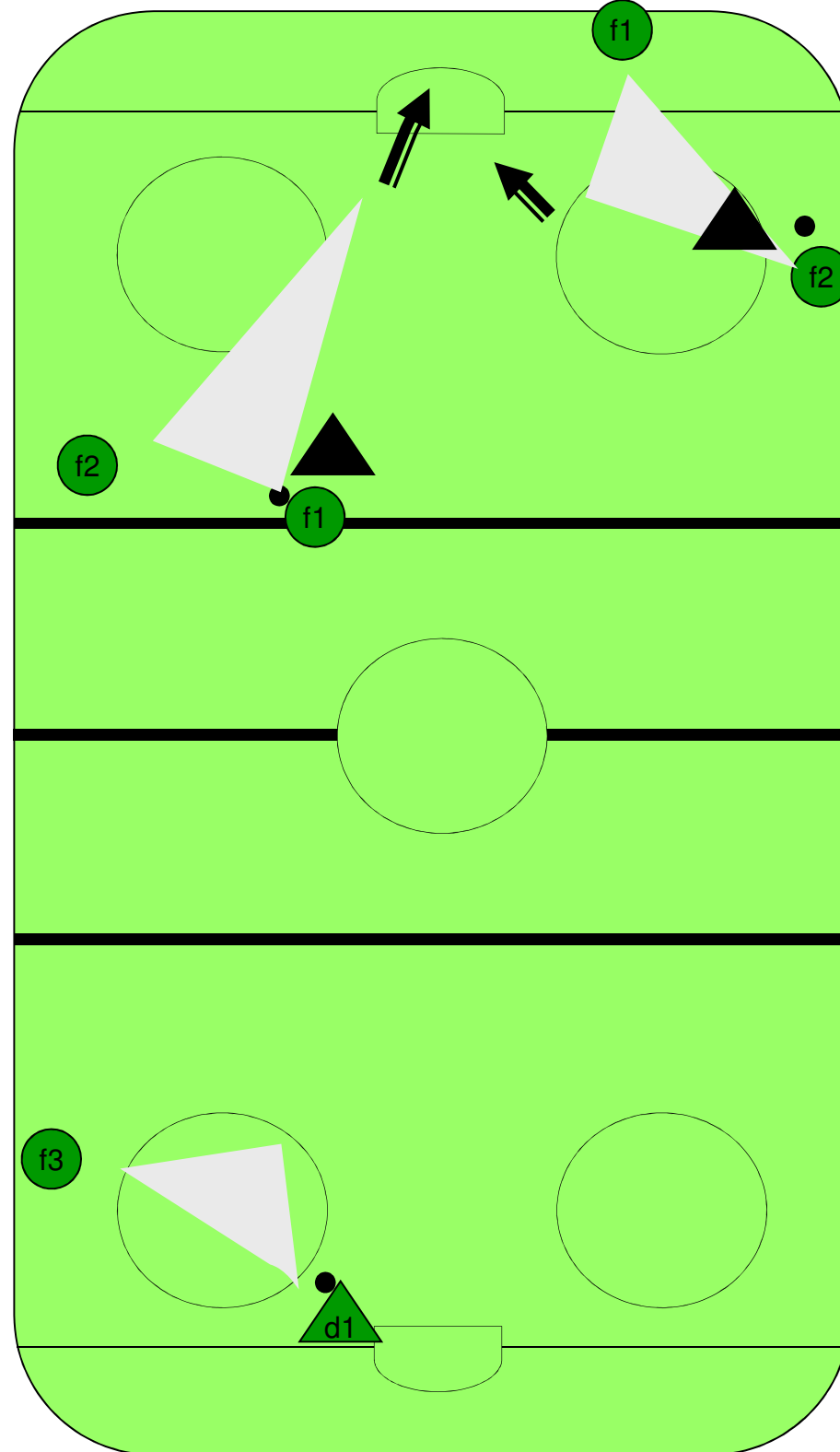
▶ **Give & Go => "Bewegung ohne Scheibe"**

## Keypoints

- Pass den Puck und Lauf !
- sich sofort vom Gegenspieler lösen
- Körperfinten in der Bewegung ohne Puck
- Stock auf dem Eis = bereit für den Pass
- den Puck wollen
- Kommunikation = Rufen für den Puck

## Spielsituationen

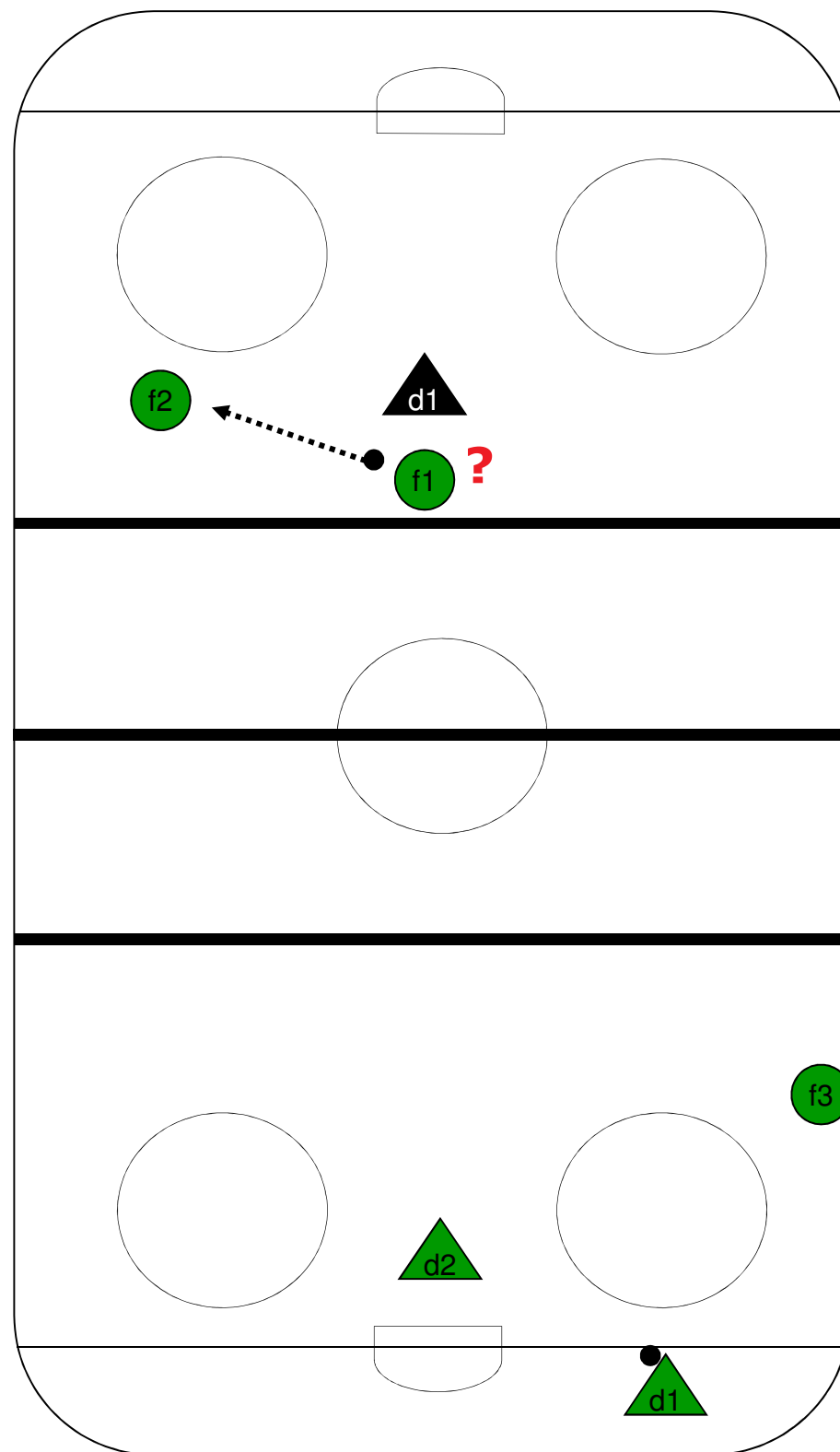
- OZ: Nach dem Pass vors Tor bereit für Nachschüsse
- NZ: Passen und Laufen  
Immer bereit für den Puck
- DZ: D (Verteidiger)  
Erster Pass, laufe mit in den Angriff  
(GAP schliessen)



# GIVE & GO

## Aufgaben

1. Wie würdest du "give & go" in deiner Sprache erklären (übersetzen)?
2. Was ist das Ziel von give & go?
3. Erkläre das Verhalten von f1 nach dem Pass.
4. Erkläre das Verhalten von d1 und d2?



# GIVE & GO

## Lösungen

1. Wie würdest du "give & go" in deiner Sprache erklären (übersetzen)?

Freilaufen nach dem Pass, sich vom Gegner lösen. den Gegner ohne Puck durch Bewegung "schlagen".

den Puck wieder wollen, Stock bereit

2. Was ist das Ziel von give & go?

Das Spiel schnell machen, vorwärts

Eine Anspielmöglichkeit sein für den Mitspieler

3. Erkläre das Verhalten von f1 nach dem Pass

Er passt und will zum Tor. F2 kann schiessen

F1 ist bereit für einen Ablenker oder für einen Nachschuss

4. Erkläre das Verhalten von d1 und d2?

- d1 macht schnell einen ersten Pass ("quick up") zum Flügel f3.

- d1 denkt "grün" (liest das Spiel) : er läuft mit in den Angriff, den Stock bereit für einen Pass

- d2 sichert ab,

Er liest das Spiel seiner Mitspieler und des Gegners

