

Plzeň učí tisíce školáků zachraňovat životy pomocí virtuální reality

Více než 7 000 žáků druhého stupně ze všech 26 základních škol zřizovaných městem Plzní a stovky plzeňských pedagogů si v uplynulém školním roce vyzkoušelo poskytování první pomoci ve virtuální realitě. Správa informačních technologií města Plzně (SITMP) pro školy pořídila speciální vybavení včetně virtuálních brýlí, resuscitačních figurín a softwarových licencí programu VR Rescue. Výuka probíhala od loňského října do letošního června a předcházelo jí školení desítek pedagogů. Moderní vzdělávací program propojuje virtuální realitu s praktickým nácvikem resuscitace a pomáhá žákům osvojit si dovednosti, které mohou jednou zachránit lidský život. Program vyvinula plzeňská firma CIE Group, která prošla Plzeňským inovačním ekosystémem PINE. Jak probíhá program VR Rescue v plzeňských školách, přibližuje video na [YouTube profilu SITMP](#).

„První pomoc je dovednost, kterou by měl ovládat každý. Pokud dokážeme mladé lidi naučit správně reagovat v krizových situacích, může to jednou znamenat záchranu lidského života. Virtuální realita navíc přináší do výuky větší názornost a zapojení žáků. Jsem rád, že se nám podařilo tuto inovaci dostat do všech městských základních škol a že zároveň podporujeme řešení, která vznikají v našem regionu,“ řekl **Daniel Kůs**, radní města Plzně pro oblast Smart Cities a podporu podnikání.

SITMP na projekt vyčlenila přibližně jeden milion korun. „Pro školy jsme pořídili deset resuscitačních figurín, dvě mobilní sady obsahující celkem dvacet VR brýlí, tablety a trvalé softwarové licence. Technologie během školního roku putovala podle harmonogramu mezi jednotlivými školami, které ji mohly využívat přímo ve výuce,“ poznamenal **Luděk Šantora**, ředitel SITMP.

Výukový program začal loni v říjnu sérií školení pro pedagogy v Centru robotiky. Desítky učitelů se při workshopech seznámily s obsluhou technologie i metodikou výuky. Před každým nasazením pracovníci SITMP techniku do školy přivezli, připravili samostatnou síť pro bezproblémový provoz a pedagogy znovu zaškolili. Samotná výuka pak probíhala zpravidla po celý týden přímo v prostorách školy.

„Snažíme se, aby školy měly s programem co nejméně starostí. Zajistíme dopravu a instalaci techniky, připravíme uživatelské účty pro žáky, vyškolíme pedagogy a po skončení výuky vybavení opět odvezeme. Školy se tak mohou plně soustředit na vzdělávání. Ohlasy jsou velmi pozitivní a řada škol už nyní projevila zájem o pokračování programu v příštím školním roce,“ doplnil **Bohuslav Horais**, ředitel Úseku podpory uživatelů SITMP, který školám standardně zajišťuje technickou a IT podporu.

„Pokud bychom mluvili v řeči čísel, tak za první školní rok, kdy byl program VR Rescue v plzeňských základních školách realizován, ho absolvovalo téměř 7 000 žáků a stovky pedagogů. Po absolvování tréninku všichni získali certifikát, který jim systém automaticky zaslal na e-mail,“ uvedl **Miroslav Nozar**, vedoucí Oddělení podpory ZŠ a MŠ z Úseku podpory uživatelů SITMP.

O zkušenosti přímo ze své školy se podělil ředitel Bolevecké ZŠ v Plzni **Filip Horák**: „Žáci byli do výuky od začátku velmi zapojení. Virtuální realita je pro ně přirozené prostředí a díky propojení s praktickým nácvikem na figuríně si jednotlivé kroky první pomoci lépe

zapamatovali. Oceňujeme také podporu ze strany SITMP, díky které jsme mohli program bez složité přípravy zařadit do výuky.“

„Projekt podporuji a jsem ráda, že se do něho plzeňské základní školy zapojily. Učení prožitkem má trvalejší ukotvení, zároveň je to zpestření výuky, což velmi kvitují nejen žáci, ale i vyučující. Navíc se jedná o dovednosti, které mají to největší opodstatnění,“ sdělila náměstkyně pro oblast školství a cestovního ruchu **Lucie Kantorová**.

Virtuální realita se ve vzdělávání na plzeňských školách využívá dlouhodobě. Vedle programu VR Rescue mohou školy pracovat s platformou VR School, která nabízí desítky interaktivních výukových programů zaměřených například na přírodní vědy, historii, technické obory nebo finanční gramotnost. Právě na zmíněné Bolevecké ZŠ a na 14. ZŠ v Plzni město před pěti lety zapojilo virtuální realitu jako standardní pomůcku do výuky na základních školách jako jedno z prvních měst v Evropě.

„Život je to nejcennější, co máme. Proto mám radost, že se v Plzni zrodil projekt, který hravou formou učí veřejnost, jak se v kritických chvílích zachovat. Trénink pomocí moderních technologií není k dispozici jen na školách, ale také v magistrátní budově v Kopeckého sadech 11, která se tak stala prvním veřejným VR pointem na světě. Záchranu života si tady může vyzkoušet zdarma úplně každý,“ dodal primátor města Plzně **Roman Zarzycký**. Rezervační formulář je dostupný na webových stránkách www.vrrescue.cz.

Jak probíhá program VR Rescue v plzeňských školách, přibližuje video na [YouTube profilu SITMP](#).