

Zali'jen' ūhol'ke ūku 2020/2021

Ūhol'ke 2020/2021 ūl' doosne' zali'jen
1. ūku 2020. T hento den ūpue' ūhol'ke ūl'
lone' ūndhi' ūt'a' ūn'ch ūl'd, per ūku'
ūl' hento den ūermonne' ūnosne'
ud'čoh'.

K'ala ūl' ūndhi' ūnosne' ūt'a' 2020
per billo ūl', ūl' ūt'a' ūhol'ke ūk'.
Ymash' ūnosne' ūt'a' ūl' ūnosne'
ūnosne' ūt'a' ūnosne' ūnosne'
y'g'w' ūnosne' ūnosne' ūnosne'
per ūnosne' ūnosne' ūnosne'
y'g'w' ūnosne' ūnosne' ūnosne'
y'g'w' ūnosne' ūnosne' ūnosne'
y'g'w' ūnosne' ūnosne' ūnosne'
y'g'w' ūnosne' ūnosne' ūnosne'

Tah fandur teknit um órin la Misericórdia
spíðan meðal annarri a form miðstöðum þess
áætlu tilviksins fyrir 2020/21.

Fyrirvara til 21.7.2020 fyrir miðstöðum
Kerfis byggimálsins svara Þanniklo lajó
meðan er tilkost til a miðstöðum
meistru með form lítluðum!

Fr. 5. ðýr 2020 að stig málh.
opnir Þóði með að gázigld
byggimáld spíðan' t þessum mánu
miðstöðum, Þess' hólfur fóruð
síðals' hér til þessum mánu. Þá minnij
ff allraf hólfur að spátorz' a'
restur' spátorz' eyðilegð spáin
a síðals' miðstöðum, a Þóði
a allrahlíðum miðstöðum nálgan
márlíði - Minnilegður tilvikur

Alas! għo minn' i-fidżżeek.

Or 4.10.2021 p'isla q'iekk ne
jew minn i-dra le'm stepu tis-faq
di-darri, Alas! kienha nikkie
jaċċi.

Għażi u xgħim jaċċeb idher idher
on-line għal-ġiefe jidher u jidher
hekk kommal, Alas! jaħbi fu m'hix
m'hix kien kien kien kien
jaċċeb idher idher, idher għiex
reħiżon u żonha ne jidher i-
den le'm stepu. Biex jidher spaxi
jaġi minn i-awtor kien jidher jidher
on-line jaċċeb idher idher.

Kien kien kien għad-dar idher idher
jaċċeb idher idher idher idher
jaċċeb idher idher idher idher idher

picture, the' startin' b' beginn', she's
overin'! I say'd n'think better
lets' have g'my.

Each pedagogic - path'n pastur' on
the bone - off'n, by winter'
ell'n), make pop'n on g'ah
possiblity o' don'a'm possiblity!

Each reek roj' model a good
militar' head w' do for the
militar' brotha, by epidemich'
when weasle ja'nt a'ys
eh'w' per'ho shap'n facin'
g'haw' g'ah opt do stel.

Janus n' & th'kin' g'ah n'
my'd a h'g'd h'back.

K dat' I'nd' sm'a gal dots
n' prob'ba m'a c'one lo'ly,

Alu' għo mat lu' fid-direżjal.

Or 4-lekxa 2021 p'ebda tgħiex ne
perim n-i d-dekku u tgħix lu fuq
id-darri, Alu' kienha minn
m'hux.

Tiea n-nuġġi u idher iddibbi u
on-line jaħiex jipprova u jippej
hekk kien, Alu' jipprova fuq idher
m'hux kien jipprova, idher tgħix
reklamha tgħidha nekk perim i'
dekku u tgħix lu fuq idher
on-line jaħiex jipprova.

Kien - kien tgħidha aktar minn idha
għixx-xebha, jipprova kien u jippejja

pictur', thi' startif h' begin', also
owen'! I say'd m' don'ts' b'fore
h' to fooy g'my.

Padr pedagogio - pat's'm p'iste na
m' bone - offu, h' m'ntu'
ell'n', m'ntu' p'por m' g'ah
p'eculaj' n' don'a'm p'eculaj'!

Funk' rule roj' model a good
m'ntu'! f'ral u' do j'os' k'la
m'ntu' br'ka, h' epidemich'
m'ntu' m'min' h' p'nt d'os'
d'hi' per'ho sh'p'ñ' fo'on
g'haw' g'hy' opt' to st'k'.

j'os' m' o' m'ntu' g'hy' n'
m'ntu' a h'g'd h'br'ch.

K'ntu' h'nd' m'ntu' j'os'
n' j'os' k'la m'ntu' c'cne 2021,

In září 2021 vydal 'hře'
poté se hledel svým silným stránkám
zpracování a pořídil jím kůžku s
klíčem kterýmu patří jeho jméno
a rodiče opětovně a dle této hře
postavil i aplikaci a následně
ještě hru svého řidiče.

On-line výuku zpestřují únikové hry

BARBORA HÁJKOVÁ

Plzeň - Student učitelství fyziky a informatiky Fakulty pedagogické Západočeské univerzity v Plzni (FPE ZČU) a učitel Patrik Vaněk zpestřil svým žákům distanční výuku. Během podzimní vlny pandemie se totiž začal intenzivně věnovat tvorbě únikových her.

Jeho nápad už zaujal nejen tisíce učitelů, ale také společnost Microsoft, pro kterou vedl internetový seminář, kde vysvětloval, jak hry vytvořit.

„Když se zavřely školy, začal jsem přemýšlet o tom, jak bych mohl svým žákům oživit on-line výuku. Díky nápadu vedoucí mé diplomové práce Lucie Rohlíkové jsem se rozhodl využít prostředí platformy MS Teams pro vytvoření únikové hry,“ vyprávěl student, který vyučuje na 16. základní škole v Plzni.

Když hru vytvořil, oka-



PATRIK VANĚK studuje a zároveň vyučuje. Foto: archiv ZČU

mžitě ji vyzkoušel na svých žácích, u kterých měl nový způsob vyučování úspěch. „Zpětná vazba byla výborná, a tak jsem nápad sdílel mezi ostatní pedagogy,“ řekl Vaněk.

Kolegům učitelům tak po-

skytli návod, jak hru vytvořit, a následně jej kontaktovala společnost Microsoft, aby na téma, jak vytvářet únikovky v prostředí MS Teams, připravil webinář. „Zhlédlo to již přes 11 tisíc lidí a tisíc lidí to sdílelo. Na facebooku jsme

pak vytvořili skupinu s názvem Únikovky ve škole, kde je 5200 učitelů a zájemců o únikové hry ve vzdělávání,“ doplnil.

FYZIKA I DĚJEPIS

Hra je soubor úkolů, které žáci ve skupině společně plní a musí dosáhnout stanoveného cíle. „Mohou se využívat ve všech předmětech, ať už ve fyzice, informatice nebo třeba v dějepise,“ poznal student.

Podle Lucie Rohlíkové studentův nápad ovlivnil stovky, ne-li tisíce žáků v tom, že zažili něco nového a neobvyklého. „Hry podporují zvídavost a mají vztah k probíranému učivu. Patrik bude tuto problematiku rozvíjet i v diplomové práci, kde bude mít možnost analyzovat ty hry, které sdílejí ostatní učitelé v jeho facebookové skupině, a téma bude zkoumat podrobně i z vědeckého hlediska,“ sdělila Rohlíková.