

Règlement de jeu

U11



SWISS
BASKETBALL

Table des matières

REGLEMENT DE JEU CATEGORIE U11	3
ENTRAÎNEUR / ANIMATORE / TRAINER	3
LICENCES / TESSERE / LIZENZEN	3
PANIERS / CANESTRI / KORBHÖHE	3
BALLON / PALLONI / BÄLLE	3
EQUIPE / SQUADRA / MANNSCHAFT	3
JOUEURS SUR LE TERRAIN / GIOCATORI IN CAMPO / SPIELER AUF DEM FELD	4
PERIODES / PERIODI / PERIODEN	4
DUREE DE LA PERIODE / DURATA DEL PERIODO / DAUER DER PERIODE	4
REPLACEMENTS / CAMBI / AUSWECHSLUNGEN	4
PERIODE PAR JOUEUR / PERIODO PRO GIOCATORE / PERIODE PRO SPIELER	4
TEMPS MORTS / TIME OUT / AUSZEIT	4
VAINQUEUR / VINCITORE / GEWINNER	5
FAUTE TECHNIQUE / FALLO TECNICO / TECHNISCHES FOUL	5
REGLES / REGOLE / REGELN	6

REGLEMENT DE JEU CATEGORIE U11

ENTRAÎNEUR / ANIMATORE / TRAINER

Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance Entraîneur Mini obligatoire.

Carta d'allenatore Swiss Basketball con riconoscimento Allenatore Mini obbligatorio.

Trainerkarte Swiss Basketball mit Mini-Basket Traineranerkennung obligatorisch.

LICENCES / TESSERE / LIZENZEN

Tout joueur et entraîneur doit être licencié Swiss Basketball.

Ogni giocatore e allenatore deve essere tesserato Swiss Basketball.

Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball lizenziert sein.

PANIERS / CANESTRI / KORBHÖHE

2.6m.

BALLON / PALLONI / BÄLLE

No. 5

EQUIPE / SQUADRA / MANNSCHAFT

Minimum 8 joueurs, maximum 12 joueurs

Minimo 8 giocatori, massimo 12 giocatori

Minimum 8 Spieler, Maximum 12 Spieler

JOUEURS SUR LE TERRAIN / GIOCATORI IN CAMPO / SPIELER AUF DEM FELD

4

PERIODES / PERIODI / PERIODEN

6

DUREE DE LA PERIODE / DURATA DEL PERIODO / DAUER DER PERIODE

A la charge de l'organisateur y compris la gestion du chronomètre

A carico del organizzatore, compresa la gestione del cronometro

Zu Lasten des Organisations, inkl. Chronometer

REPLACEMENTS / CAMBI / AUSWECHSLUNGEN

Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.

Su ferita, 5 falli o fallo tecnico, viene schierato in campo uno dei giocatori che ha giocato il meno di periodi. Il periodo di sostituzione non conta.

Bei Verletzung, 5 Fouls oder technisches Foul muss der Spieler, der am wenigsten Perioden gespielt hat, wechseln (in Periodenanzahl). Die Auswechslungsperiode zählt nicht.

PERIODE PAR JOUEUR / PERIODO PRO GIOCATORE / PERIODE PRO SPIELER

Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes

Un giocatore può giocare al massimo un periodo di più di quello che ha giocato il meno di periodi

Ein Spieler darf max. eine Periode mehr als der Spieler, der am wenigsten gespielt hat, spielen.

TEMPS MORTS / TIME OUT / AUSZEIT

3 temps morts par équipe par match

3 "time out" per squadra durante la partita

Drei Auszeiten pro Mannschaft pro Match

VAINQUEUR / VINCITORE / GEWINNER

L'équipe qui marque le plus de point gagne. Prolongation de 3 minutes en cas d'égalité

Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di punti. In caso di parità la gara si prolunga di altri 3 minuti

Die Mannschaft, die am meisten Punkte hat, ist der Gewinner. Bei Gleichheit, wird 3. Minuten Verlängerung gespielt

FAUTE TECHNIQUE / FALLO TECNICO / TECHNISCHES FOUL

Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte

Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swiss Basketball doit être informé.

Al giocatore : il giocatore si siede sulla panca e può rigiocare nel periodo seguente. Il periodo conta

All'allenatore : palla all'avversario, il fallo è segnalato all'organizzatore. Se 2 falli tecnici sono significati, Swiss Basketball deve essere informato.

Am Spieler/in: der Spieler setzt sich auf der Bank und darf in der nächsten Periode wieder spielen. Die Periode zählt.

Am Coach: Ball dem Gegner, der Foul wird am Organisator gemeldet. Bei angemeldete 2 technische Fouls, muss Swiss Basketball informiert werden.

REGLES / REGOLE / REGELEN

Sont pris en compte :

- Retour en zone
- Système de possession alternée (flèche)
- 5 secondes
- Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs doivent s'accorder sur son emplacement (le plus proche l'emporte).
- 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette

Ne sont pas pris en compte :

- 3 secondes
- 8/24 secondes
- Fautes d'équipes

Défense individuelle obligatoire

Les écrans sont interdits

Sono prese in considerazione :

- Ritorno in zona
- Possesso alterno per le contese (Freccia)
- 5 secondi
- Tiro libero dopo un canestro convalidato. La linea dei tiri liberi deve essere avanzata. I 2 allenatori devono accordarsi sulla sua posizione (vince il più vicino al canestro).
- 3 punti per un canestro all'esterno dell'area di tiro libero

Non sono prese in considerazione :

- 3 secondi
- 8 /24 secondi
- Falli di squadra

La difesa individuale è obbligatoria

I blocchi sono vietati

Es wird folgendes berücksichtigt :

- Rückzug
- System Wechselnden Besitz (Pfeil)
- 5 Sekunden
- Freiwürfe, auch bei Korberfolg. Die Freiwurflinie muss nach vorne verlegt werden. Die 2 Trainer müssen sich über die Distanz einigen (der nähere Vorschlag wird berücksichtigt).
- 3 Punkte für einen Wurf, der ausserhalb der Zone erfolgt

Folgendes wird nicht berücksichtigt :

- 3 Sekunden
- 8/24 Sekunden
- Mannschafts-Fouls

Individuelle Verteidigung ist obligatorisch Blocks sind verboten.