



SWISS
BASKETBALL

KURS FÜR REGIONALE TISCHOFFIZIELLE

Modul Zeitnehmer

Deutsch – Version Oktober 2018

Zeitnehmer



Stoppen der Spielzeit

4

Perioden à

10

Minuten

Verlängerungen :

5

Minuten

Zeitnehmer



Stoppen der Spielpausen

2

Minuten zwischen

- der ersten und der zweiten Periode
- der dritten und vierten Periode

15

Minuten in der Halbzeitpause

Zeitnehmer



Stoppen der Auszeiten

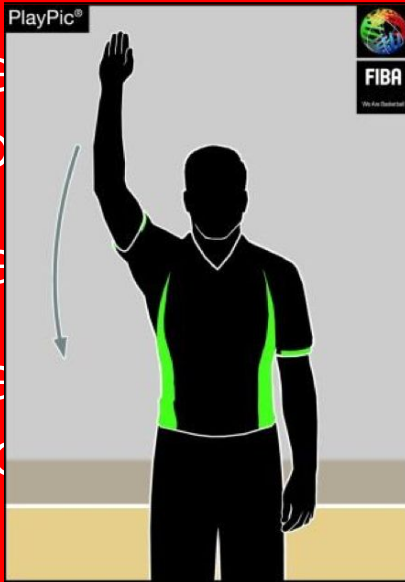
1 Minute

Signalhorn nach **50** Sekunden betätigen

Zeitnehmer

Starten der Spieluhr

- Bei einem Freiwurf: Ball zu
- Nach dem Freiwurf: Spieluhr
- Nach einem Freiwurf: Spieluhr
- Nach einem Freiwurf: Spieluhr



wenn der Ball von einem
Spieler auf dem Spielfeld
legal berührt wird

Zeitnehmer



Die Uhr wird angehalten

- Bei jedem Pfiff.
- Nach einem erzielten Feldkorb, wenn die Mannschaft, welche den Korb erhalten hat eine Auszeit beantragt hat.
- In den letzten 2 Minuten der letzten Periode oder einer Verlängerung, wenn ein Feldkorb erzielt wurde und die Restzeit zwei Minuten oder weniger beträgt.

Zeitnehmer



MONEY TIME

In den letzten zwei Minuten der letzten Periode oder einer Verlängerung :

- wird die Spieluhr nach jedem erzielten Feldkorb angehalten.
- ist ein Spielerwechsel möglich für die Mannschaft, welche den Korb erhalten hat.

Zeitnehmer



Möglichkeit zum Spielerwechsel

- Immer, wenn die Spieluhr gestoppt ist.
Und nach dem letzten oder einzigen erfolgreichen Freiwurf.
- In den letzten 2 Minuten der letzten Periode oder einer Verlängerung ist ein Spielerwechsel möglich für die Mannschaft, welche den Korb erhalten hat.
In diesem Fall darf die andere Mannschaft auch einen Spielerwechsel vornehmen oder eine Auszeit beantragen.

Zeitnehmer



Möglichkeit zum Spielerwechsel

Vorgehen :

- Der spielbereite Spieler, verlangt einen Spielerwechsel am Anschreibertisch und setzt sich auf den dafür vorgesehenen Stuhl.
- Bei der nächsten Wechselmöglichkeit betätigt der Zeitnehmer das Signalhorn und weist die Schiedsrichter auf den Wechsel hin.

Zeitnehmer



Möglichkeiten zum Time-Out

- Immer wenn die Spieluhr gestoppt ist.
- Nach einem erfolgreichen Feldkorb, nur für die Mannschaft, welche den Korb erhält.

Zeitnehmer



Möglichkeiten zum Time-Out

Vorgehen :

- **Der Coach** meldet das Time-Out beim Anschreibertisch an.
- Bei der nächsten Time-Out Möglichkeit betätigt der Zeitnehmer das Signalhorn und weist die Schiedsrichter auf das Time-Out hin.

Zeitnehmer



Wenn ein Time-Out oder ein Spielerwechsel nach einer Unterbrechung durch den Schiedsrichter verlangt ist, muss der Offizielle immer warten, bis der Schiedsrichter seine Anzeige am Tisch oder auf dem Feld beendet hat und erst dann das Horn betätigen.