

# Règlement de jeu

## U9



**SWISS**  
**BASKETBALL**

# Table des matières

<b>REGLEMENT DE JEU CATEGORIE U9</b>	<b>3</b>
ENTRAÎNEUR / ANIMATORE / TRAINER	3
LICENCES / TESSERE / LIZENZEN	3
PANIERS / CANESTRI / KORBHÖHE	3
BALLON / PALLONI / BÄLLE	3
EQUIPE / SQUADRA / MANNSCHAFT	3
JOUEURS SUR LE TERRAIN / GIOCATORI IN CAMPO / SPIELER AUF DEM FELD	4
PERIODES / PERIODI / PERIODEN	4
DUREE DE LA PERIODE / DURATA DEL PERIODO / DAUER DER PERIODE	4
REPLACEMENTS / CAMBI / AUSWECHSLUNGEN	4
PERIODE PAR JOUEUR / PERIODO PRO GIOCATORE / PERIODE PRO SPIELER	4
TEMPS MORTS / TIME OUT / AUSZEIT	4
VAINQUEUR / VINCITORE / GEWINNER	5
FAUTE TECHNIQUE / FALLO TECNICO / TECHNISCHES FOUL	5
REGLES / REGOLE / REGELEN	6

---

# **REGLEMENT DE JEU CATEGORIE U9**

## **ENTRAÎNEUR / ANIMATORE / TRAINER**

Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance Animateur Mini obligatoire.

Carta d'allenatore Swiss Basketball con riconoscimento Animatore Mini obbligatorio.

Trainerkarte Swiss Basketball mit Mini-Basket Animator obligatorisch.

## **LICENCES / TESSERE / LIZENZEN**

Tout joueur et entraîneur doit être licencié Swiss Basketball.

Ogni giocatore e allenatore deve essere tesserato Swiss Basketball.

Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball lizenziert sein.

## **PANIERS / CANESTRI / KORBHÖHE**

2.6m.

## **BALLON / PALLONI / BÄLLE**

No. 5

## **EQUIPE / SQUADRA / MANNSCHAFT**

Minimum 8 joueurs, maximum 12 joueurs

Minimo 8 giocatori, massimo 12 giocatori

Minimum 8 Spieler, Maximum 12 Spieler

**JOUEURS SUR LE TERRAIN / GIOCATORI IN CAMPO / SPIELER AUF DEM FELD**

4

**PERIODES / PERIODI / PERIODEN**

6

**DUREE DE LA PERIODE / DURATA DEL PERIODO / DAUER DER PERIODE**

A la charge de l'organisateur y compris la gestion du chronomètre

A carico del organizzatore, compresa la gestione del cronometro

Zu Lasten des Organisations, inkl. Chronometer

**REPLACEMENTS / CAMBI / AUSWECHSLUNGEN**

Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.

Su ferita, 5 falli o fallo tecnico, viene schierato in campo uno dei giocatori che ha giocato il meno di periodi. Il periodo di sostituzione non conta.

Bei Verletzung, 5 Fouls oder technisches Foul muss der Spieler, der am wenigsten Perioden gespielt hat, wechseln (in Periodenanzahl). Die Auswechslungsperiode zählt nicht.

**PERIODE PAR JOUEUR / PERIODO PRO GIOCATORE / PERIODE PRO SPIELER**

Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes

Un giocatore può giocare al massimo un periodo di più di quello che ha giocato il meno di periodi

Ein Spieler darf max. eine Periode mehr als der Spieler, der am wenigsten gespielt hat, spielen.

**TEMPS MORTS / TIME OUT / AUSZEIT**

3 temps morts par équipe par match

3 "time out" per squadra durante la partita

Drei Auszeiten pro Mannschaft pro Match

**VAINQUEUR / VINCITORE / GEWINNER**

L'équipe qui remporte le plus de périodes. Dans le cas de parité des points dans une période ; les deux équipes gagnent la période. En cas d'égalité (3 à 3), c'est le score du match qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.

La squadra che vince il maggior numero di periodi. Nel caso di parità di punti in un periodo ; le due squadre vincono il periodo. In caso di uguaglianza (3 a 3), è il punteggio della partita che determina il vincitore. L'uguaglianza è accettata.

Die Mannschaft, welche am meisten Perioden gewonnen hat. Im Falle eines Punktegleichstands in einer Periode

; beide Mannschaften gewinnen die Periode. Bei Gleichheit (3 zu 3), werden die Mannschaften durch den Punktstand getrennt. Gleichheit ist angenommen.

**FAUTE TECHNIQUE / FALLO TECNICO / TECHNISCHES FOUL**

Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte

Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swiss Basketball doit être informé.

Al giocatore : il giocatore si siede sulla panca e può rigiocare nel periodo seguente. Il periodo conta

All'allenatore : palla all'avversario, il fallo è segnalato all'organizzatore. Se 2 falli tecnici sono significati, Swiss Basketball deve essere informato.

Am Spieler/in: der Spieler setzt sich auf der Bank und darf in der nächsten Periode wieder spielen. Die Periode zählt.

Am Coach: Ball dem Gegner, der Foul wird am Organisator gemeldet. Bei angemeldete 2 technische Fouls, muss Swiss Basketball informiert werden.

**REGLES / REGOLE / REGELEN**

Sont pris en compte :

- Retour en zone
- Système de possession alternée (flèche)
- 5 secondes
- Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs doivent s'accorder sur son emplacement (le plus proche l'emporte).

Ne sont pas pris en compte :

- 3 secondes
- 8/24 secondes
- Fautes d'équipes
- Paniers à 3 points

**Défense individuelle obligatoire**

**Les écrans sont interdits**

Sono prese in considerazione :

- Ritorno in zona
- Possesso alterno per le contese (Freccia)
- 5 secondi
- Tiro libero dopo un canestro convalidato. La linea dei tiri liberi deve essere avanzata. I 2 allenatori devono accordarsi sulla sua posizione (vince il più vicino al canestro).

Non sono prese in considerazione :

- 3 secondi
- 8 /24 secondi
- Falli di squadra
- Canestri a 3 punti

**La difesa individuale è obbligatoria**

**I blocchi sono vietati**

Es wird folgendes berücksichtigt :

- Rückzug
- System Wechselnden Besitz (Pfeil)
- 5 Sekunden
- Freiwürfe, auch bei Korberfolg. Die Freiwurflinie muss nach vorne verlegt werden. Die 2 Trainer müssen sich über die Distanz einigen (der nähere Vorschlag wird berücksichtigt).

Folgendes wird nicht berücksichtigt :

- 3 Sekunden
- 8/24 Sekunden
- Mannschafts-Fouls
- 3 Punkte Wurf

**Individuelle Verteidigung ist obligatorisch Blocks sind verboten.**