



| Q3

Delårsrapport

Juli-September 2018

Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

Kvartalet juli - september 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 1,8 MSEK (0,8)
- EBITDA uppgick till -8,7 MSEK (-4,9)
- Periodens resultat uppgick till -11,9 MSEK (-6,4)
- Resultat per aktie uppgick till -1,0 kr (-1,0)
- Operatörsindex uppgick till 465 (75), jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 520%

Delårsperioden januari - september 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 5,4 MSEK (2,3)
- EBITDA uppgick till -21,2 MSEK (-10,2)
- Periodens resultat uppgick till -28,3 MSEK (-11,8)
- Resultat per aktie uppgick till - 2,3 kr (-2,0)

Händelser efter periodens utgång

- Partneravtal med Milestone Entertainment ingicks. Avtalet är specifikt inriktat mot amerikanska delstatslotterier och mediabolag.

- Partneravtal med sportsbook-leverantören Metric Gaming ingicks. Avtalet avser primärt den amerikanska marknaden och har som ambition att på ett djupare sätt länka samman Daily Fantasy Sports och traditionell sportsbetting.
- Scout Gaming genomförde en riktad nyemission till bland andra Swedbank Robur Fonder AB, Knutsson Holdings AB, Novobis AB och Lars Wingefors AB.
- Bolaget erhöll licens från UK Gambling Commission som möjliggör för Scout Gaming att tillhandahålla sin produkt till lokalt reglerade operatörer.
- Licensavtal ingicks med varumärkena Veerbet och Time Scores och väntas driftsättas under innevarande kvartal.
- Scout Gaming ingick distributionsavtal med WeAreCasino.

Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apporterade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier från Scout AS, i samband med apportemissionen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Alla tidigare siffror innan dess att apportemissionen genomfördes avser Scout AS-koncernen.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & investor relations

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

Möjligheter i USA

Operatörsindexet för tredje kvartalet uppgick till 465, vilket jämfört med motsvarande kvartal föregående år är en ökning med 520%. Jämfört med föregående kvartal är ökningen cirka 14%. Denna drivs fortsatt primärt av nylanserade kunder, men också ökande underliggande aktivitet hos de kunder som redan har lanserat. Successivt väntas vi driftsätta icke-lanserade kunder under de kommande månaderna. Eftersom spelvertikalen är ny för europeiska operatörer har vi respekt för att inlärningsperioden i hur de ska använda och marknadsföra våra produkter är längre än hos befintliga vertikaler. Vi ser dock att intäkterna från våra produkter ökar successivt och att det finns ett stort engagemang från våra kunder att ta vara på möjligheterna som fantasy sports medför.

Scout Gaming upplever ett fortsatt intresse från potentiella kunder och distributörer främst i Europa men även Asien, Sydamerika och USA. Hittills har vi ingått avtal med fler kunder än vi förväntade oss, samtidigt har lanseringar i allmänhet tagit längre tid än förväntat. Vidare är avregleringen i USA något som enligt befintlig affärsplan inte fanns med i beräkningen och som för oss kan innebära stor potential, om vi lyckas ta vara på det.

Efter US Supreme Courts beslut att upphäva ett federalt förbud mot sportbetting i New Jersey tidigare i år, den s.k. PASPA (Professional and Amateur Sports Protection Act of 1992) har intresset för Scout Gaming ökat väsentligt från olika parter i USA. Eftersom fantasy sports har ett mångårigt förflutet på den amerikanska marknaden väntas det vara ett viktigt inslag i sportspelsvertikalen även på lång sikt.

För Scout Gaming har intresset från USA hittills resulterat i två partneravtal, dels med sportsbook-leverantören Metric Gaming och dels med Milestone Entertainment som tillhandahåller spel och underhållningstjänster till ett flertal statliga lotterier och ledande mediabolag. Avtalen i sig är inte intäktsgenererande, men kan indirekt via avtal med tredje part, komma att innebära väsentliga intäkter för Scout Gaming.

Det finns två olika typer av kategorier av operatörer som visar intresse för Scout Gamings produkter. Dels är det operatörer som vill positionera sig inför kommande avregleringar på delstatsnivå. Än så länge är det endast New Jersey, Nevada, Delaware, Pennsylvania, West Virginia, New Mexico och Mississippi som har spellagstiftningar, på plats eller på väg, på delstatsnivå, men under de kommande åren väntas en majoritet av landets stater att följa i dess fotspår. Eftersom Daily Fantasy Sports för närvarande är det enda legala alternativ i resterande stater, som ännu inte har upprättat en lokal lagstiftning, blir det rationellt för operatörer att redan nu etablera närvaro för att bygga upp en spelarbas inför de kommande avregleringarna. Detta illustreras tydligt med DraftKings tidiga framgångar i New Jersey, där DFS-spelarbasen anses ha varit avgörande för deras starka utveckling.

Den andra kategorin av aktörer som hör av sig är operatörer som planerar att lansera en sportsbook i någon av de stater som redan nu har en lagstiftning klar. Med den amerikanska traditionen av att spela DFS är det en naturlig del av spelutbudet och uppfattning bland de operatörer som hör av sig till Scout Gaming är att de anser att deras erbjudande på den amerikanska marknaden inte är komplett utan DFS.

Scout Gaming har utvecklat ett flertal verktyg för att optimera sportspelupplevelsen som helhet. Betflex som är det första i raden förväntas lanseras under första kvartalet 2019. Funktionaliteten i Betflex-verktyget till att ge fantasy sports-spelarna relevanta odds baserat på den analys som görs när de väljer sitt fantasy-lag.

Vi fortsätter även det förberedande arbetet som syftar till att kunna dela ut operatörsverksamheten, FanTeam, till Scout Gamings aktieägare. Från och med första september har vi en ledning och team på plats som jag är stolt över att ha kunnat rekrytera. Deras ambition är att göra FanTeam till en ledande operatör med ett tydligt fokus på sport.

Med anledning av intresset från nya marknader och de generella tillväxtpotentialer vi ser genomförde vi efter utgången av kvartalet en riktad nyemission mot flertal befintliga ägare, bland andra Swedbank Robur Fonder AB, Knutsson Holdings AB, Novobis AB och Lars Wingefors AB - jag är glad över att dessa ger oss förnyat förtroende.

Jag brukar avsluta med att säga ”att vi har respekt för att etablering av en ny spelvertikal tar tid” och det gäller fortsatt för Europa, men i USA är marknaden för DFS i ett mycket mer moget stadié – det ska vi försöka ta vara på.

Andreas Ternström
VD

Avtal och kunder

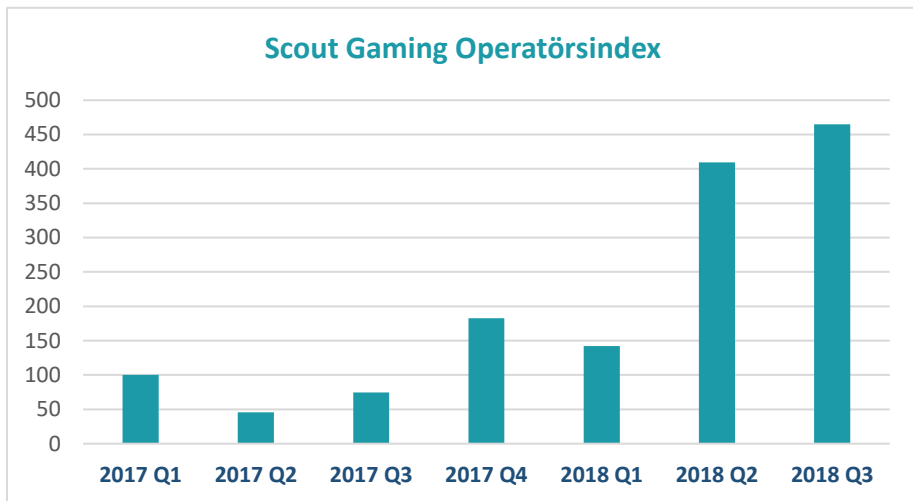
Scout Gaming driftsatte under kvartalet 1XBet.

Efter kvartalets utgång utvidgas avtalet med norsk NRK till att även innefatta vintersporter under kommande säsong med option till förlängning.

Efter utgången av kvartalet ingicks partneravtal med både Metric Gaming och Milestone Entertainment som båda specifikt avser den amerikanska marknaden.

Vidare ingicks ett partneravtal med WeAreCasino som åsyftar till att återförsälja Scout Gamings produkt på ett flertal marknader.

Efter kvartalets utgång ingicks avtal med varumärkena Veerbet och Time Scores som ägs av Curacao Fortuna Connections. Lansering av dessa förväntas ske under innevarande kvartal.



Scout Gaming Operatörsindex

Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets huvudsakliga kundgrupp. Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake". Denna kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.

Operatörsindexet för tredje kvartalet uppgick till 465, vilket jämfört med föregående kvartal är en ökning med 14%. Ökningen jämfört med det andra kvartalet består primärt av ökad aktivitet hos befintliga kunder. Jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 520%.

Marknad

Marknaden för onlinespel fortsätter växa och uppskattas globalt ha omsatt 40,5 miljarder Euro under 2017, en ökning med 9 procent jämfört med året innan, enligt H2 Gambling Capital. Europa utgör drygt hälften av omsättningen och är en marknad stadd i förändring där allt fler länder inför ett licensförfarande, vilket öppnar upp för beskattning samtidigt som det ger ett entydigt regelverk för operatörerna att förhålla sig till.

Den historiska tillväxten för onlinespel har varit driven av flera faktorer; en successivt ökande social acceptans, ökad tillgänglighet genom t.ex mobilbrettband och allt bättre smartphones samt framväxt av nya spelformer som appellerat till en allt bredare publik. Trots det stora antalet privata speloperatörer står de statliga monopolen fortsatt för lejonparten av omsättningen. I Sverige representerade de privata aktörerna endast ca 30% av den totala spelomsättningen under 2017, enligt Lotteriinspektionen.

2017 uppskattas Fantasy Sports haft 59,3 miljoner utövare i USA & Canada och spelformen har på senare år väckt allt större intresse även i Europa, enligt Fantasy Sports Trade Organization.

Utövare av Fantasy Sports och Daily Fantasy Sports är generellt mer lojala än utövare av andra spelformer, de förblir aktiva väsentligt längre och som ett

resultat är det genomsnittliga kundvärdet (ARPU) högre. Förklaringen är att utövarna har ett genuint sportintresse och drivkraften är inte primärt att vinna pengar utan att tävla mot sina medspelare och visa upp sina kunskaper inom en – eller flera – sporter. Fantasy Sports är därför en av de mest socialt accepterade spelformerna, samtidigt som det är ett nätverksspel - vilket förklarar den högre lojaliteten. Att distribuera Fantasy Sports-produkter via större aktörers retail-led genom att dra nytta av de sociala egenskaperna i spelformen erbjuder ny innovation till denna traditionellt starka kanal. Det är en marknad som Scout Gaming, i anslutning till onlinespelsmarknaden för poolspel, utforskar.

Finansiell utveckling under tredje kvartalet 2018

Intäkter

Nettoomsättningen uppgick till 1,8 MSEK (0,8) under tredje kvartalet. Nettoomsättningen består av en mix av betalda fasta avgifter från B2B-kunder samt rörliga intäkter hänförliga till Scout Gamings kunders respektive slutanvändares aktivitet. Bolaget erhöll inga setup fees under kvartalet. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 1,5 MSEK (0,8). Bolaget har som princip att på Malta aktivera de direkta utvecklingskostnader som uppstår i Norge.

Kostnader

Kostnaderna uppgick till -14,8 MSEK (-7,8). De består till största del av kostnader hänförliga till personal samt marknadsföring och försäljning. Kostnaderna har jämfört med föregående period ökat till följd av rekryteringar och utökade marknadsföringsaktiviteter. Till största del är kostnaderna av fast karaktär.

Resultat

Rörelseresultatet uppgick till -11,3 MSEK (-6,1). Periodens resultat uppgick till -11,9 MSEK (-6,4). Resultatet per aktie var -1,0 kr (-1,0).

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -6,4 MSEK (-7,5) under kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -1,7 MSEK (-0,5). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0,9 MSEK (8,9). Periodens kassaflöde uppgick till -7,2 MSEK (0,9).

Likvida medel uppgick till 17,4 MSEK vid kvartalets utgång (2,3).

Delårsperioden i sammandrag

För delårsperioden januari till september 2018 uppgick nettoomsättningen till 5,4 MSEK (1,7). Nettoomsättningen består av en mix av betalda fasta avgifter från B2B-kunder samt rörliga intäkter hänförliga till Scout Gamings kunders respektive slutanvändares aktivitet. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. För delårsperioden januari till september 2018 uppgick resultatet till -28,3 MSEK (-11,8). Rörelseresultatet uppgick till -27,5 MSEK (-12,6). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -30,0 MSEK (-15,6) under perioden.

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	Jul-sep 2018	Jul-sep 2017	Jan-Dec 2017
Nettoomsättning	1,8	0,8	3,1
Nettoomsättningstillväxt, %	125	N/A	81
EBITDA	-8,7	-4,9	-22,4
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-11,3	-6,1	-25,4
Antal aktier vid periodens slut	12 383 455	6 917 748	12 383 455
Genomsnittligt antal aktier*	12 383 455	6 732 792	7 151 189
Anställda vid periodens slut**	70	50	57
Resultat per aktie (SEK)	-0,98	-0,95	-3,2
Eget kapital per aktie (SEK)	2,5	1,7	4,6
Antal operatörer vid periodens slut, varav driftsatta (x)	12 (7)	5 (2)	7 (3)
Operatörsindex	465	75	183

*Ingen utspädning förekommer. **Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

Övrigt

Moderbolaget

Moderbolaget är ett holdingbolag och befintlig koncernstruktur etablerades under tredje kvartalet 2017, varför kompletta jämförelsetal saknas för perioden. Rörelseintäkterna för det tredje kvartalet 2018 uppgick 1,3 MSEK (0,9). Rörelseresultatet uppgick till -0,7 MSEK (0,0). Periodens resultat uppgick till -1,0 MSEK (0,0). Moderbolagets likvida medel uppgick till 15,2 MSEK (0,1) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 50,9 MSEK (1,0).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2017 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges. Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apportionerade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier i Scout AS, i samband med apportioneringen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Siffror innan dess att apportioneringen genomfördes avser Scout AS-koncernen.

Närståendetransaktioner

Styrelseordförande Rolf Blom har under kvartalet fakturerat 50 000 kr för konsultation genom ett bolag som är närstående till honom.

Ägare per den 30 september

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	12,7%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 427 071	11,5%
Knutsson Holding AB	838 490	6,8%
Novobis AB	838 490	6,8%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	6,5%
Daniel Rammeskov	766 806	6,2%
Swedbank Robur Fonder	750 000	6,1%
Bjorn Fjellby Holding AS	729 731	6,0%
Marcus Mheir Martayan	604 846	4,9%
Proboxit Investment AB	458 962	3,7%
Totalt tio största ägarna	7 369 494	71,2%
Övriga ägare	5 013 961	38,8%
Antal aktier	12 383 455	

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Bokslutskommuniké Q4, 2018

28 februari 2019

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Jul-sep 2018	Jul-sep 2017	Jan-sep 2018	Jan-sep 2017	Jan-Dec 2017
Nettoomsättning	1 807	823	5 381	2 275	3 098
Aktiverat arbete för egen räkning	1 496	750	3 319	2 356	2 619
Övriga rörelseintäkter	279	0	1 281	0	55
Summa intäkter	3 582	1 573	9 980	4 631	5 772
Handelsvaror	0	-175	1 275	-1 026	0
Personalkostnader	-7 936	-3 812	-19 767	-7 165	-9 358
Övriga externa kostnader	-4 342	-2 537	-12 673	-6 655	-18 800
Av- och nedskrivningar	-2 558	-1 273	-6 361	-2 400	-3 063
Summa kostnader	-14 836	-7 797	-37 527	-17 247	-31 220
Rörelseresultat	-11 254	-6 141	-27 546	-12 616	-25 448
Finansiella poster	-632	-256	-843	723	2 433
Resultat före skatt	-11 886	-6 396	-28 389	-11 893	-23 015
Uppskjuten skatt	25	22	67	65	0
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	-175
Periodens resultat	-11 861	-6 375	-28 323	-11 828	-23 190

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2018- 09-30	2017- 09-30	2017- 12-31
<i>Tillgångar</i>			
Immateriella tillgångar	11 141	9 876	13 447
Materiella anläggningstillgångar	1 051	387	574
Finansiella anläggningstillgångar	10	135	102
Summa anläggningstillgångar	12 202	10 399	14 123
Kundfordringar	932	1 775	110
Övriga fordringar	4 729	4 188	5 019
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 108	1 768	439
Likvida medel	17 436	2 267	49 853
Summa omsättningstillgångar	25 205	9 999	55 421
SUMMA TILLGÅNGAR	37 407	20 398	69 543

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	652	368	652
Övrigt tillskjutet kapital	103 127	46 297	103 127
Reserver	1 788	588	269
Annat eget kapital inklusive periodens resultat	-74 802	-35 367	-46 729
Summa eget kapital	30 765	11 886	57 319
Avsättningar för uppskjuten skatt	553	384	574
Uppskjuten skatteskuld	0	0	0
Övriga skulder	917	0	0
Summa långfristiga skulder	1 469	384	574
Förskott från kunder	0	3 184	306
Leverantörsskulder	1 595	565	3 734
Aktuella skatteskulder	133	0	37
Övriga kortfristiga skulder	1 538	4 379	3 304
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 907	0	4 271
Summa kortfristiga skulder	5 173	8 123	11 651
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	37 407	20 398	69 544

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

(kSEK)	Övrigt till- skjutet			Balanserad vinst inkl. årets resultat	S:a totalt eget kapital
	Aktiekapital	Reserver			
2018-01-01	652	103 127	269	-46 729	57 319
Omvärdering Bal Utv-kost	0			0	0
Nyemission					0
Ej reg aktiekapital					0
Tillskott					0
Omräkningsdifferens		0	208	0	208
Periodens resultat				-9 085	-9 085
2018-03-31	652	103 127	478	-55 814	48 442
2018-04-01	652	103 127	478	-55 814	48 442
Omvärdering Bal Utv-kost					0
Nyemission					0
Ej reg aktiekapital					0
Tillskott					0
Omräkningsdifferens			304		304
Periodens resultat				-7 126	-7 126
2018-06-30	652	103 127	782	-62 940	41 620
2018-07-01	652	103 127	782	-62 940	41 620
Teckningsoptioner		0			0
Omräkningsdifferens			1 005		1 005
Periodens resultat				-11 861	-11 861
2018-09-30	652	103 127	1 787	-74 801	30 765

	Aktiekapital	Övrigt till- skjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst inkl. årets resultat	S:a totalt eget kapital
	1,05	1,05	1,05	1,05	
2017-01-01	288	27 830	99	-23 539	4 678
Nyemission	60	6 193			6 253
Omräkningsdifferens	0	0	-196	344	148
Periodens resultat				-3 799	-3 799
2017-03-31	348	34 023	-97	-26 993	7 281
2017-04-01	348	34 023	-97	-26 993	7 281
Nyemission	10	13 304			13 314
Omräkningsdifferens			-762	-32	-793
Periodens resultat				-1 512	-1 513
2017-06-30	358	47 327	-859	-28 537	18 289
2017-07-01	358	47 327	-859	-28 537	18 289
Nyemission	10				10
Omräkningsdifferens	0		417	-313	104
Periodens resultat				-6 417	-6 517
2017-09-30	368	47 327	-442	-35 367	11 886
2017-10-01	368	47 327	-442	-35 367	11 886
Nyemission	284	57 110			57 394
Omräkningsdifferens			712	0	712
Emissionskostnad		-1 310			-1 310
Årets resultat				-11 362	-11 362
2017-12-31	652	103 127	270	-46 729	57 319

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Jul-sep 2018	Jul-sep 2017	Jan-sep 2018	Jan-sep 2017	Jan-Dec 2017
Resultat efter finansiella poster	-12 136	-6 539	-28 389	-11 893	-23 015
<i>Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet</i>					
Av- och nedskrivningar	2 558	1 303	6 361	2 313	3 063
Realisationsresultat	0	0	0	0	358
Betald skatt	-287	49	-235	0	-18
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-9 866	- 5 187	-22 263	-9 580	-19 612
Förändring av rörelsekapital	3 436	-2 319	-7 746	-5 986	-4 931
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-6 430	- 7 506	-30 009	-15 566	-24 543
Aktiverade utgifter för immateriella					
Anläggningstillgångar	-1 508	-750	-3 331	-2 356	-2 619
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-190	-23	-576	-56	-305
Förändring långfristiga fordringar	-10	323	92	323	-8
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 708	-450	-3 815	-2 089	-2 932
Lån	917	0	917	0	0
Amortering	0	1 377	0	0	0
Nyemission, efter emissionskostnader	0	7 500	0	18 531	75 831
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	917	8 877	917	18 531	75 831
Periodens kassaflöde	-7 222	921	-32 907	876	48 357
Likvida medel vid periodens början	24 998	1 267	49 853	1 314	1 330
Omräkningsdifferens i likvida medel	-341	79	490	77	167
Likvida medel vid periodens slut	17 436	2 267	17 536	2 267	49 853

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB
(publ)
559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Jul-sep 2018	Jul-sep 2017	Jan-sep 2018	Jan-sep 2017	Helår 2017
Nettoomsättning	1 275	850	3 825	850	2 125
Summa intäkter	1 275	850	3 825	850	2 125
Personalkostnader	-1 289	-668	-4 423	-668	-2 277
Övriga externa kostnader	-643	-179	-2 676	-179	-6 330
Summa kostnader	-1 932	-847	-7 099	-847	-8 606
Rörelseresultat	-657	5	-3 274	5	-6 481
Finansiella poster	136	0	317	0	7
Resultat före skatt	-521	3	-2 957	3	-6 475
Periodens resultat	-521	3	-2 957	3	-6 475

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2018-09-30	2017-09-30	2017-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Finansiella anläggningstillgångar	1 000	1 000	1 000
Summa anläggningstillgångar	1 000	1 000	1 000
Aktuella skattefordringar	0	0	0
Fordringar hos koncernföretag	35 347	362	16 444
Övriga fordringar	274	17	720
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	381	0	79
Likvida medel	15 252	50	42 767
Summa omsättningstillgångar	51 254	429	60 010
SUMMA TILLGÅNGAR	52 254	1 429	61 010

<i>Eget kapital och skulder</i>			
Aktiekapital	652	368	652
Övrigt tillskjutet kapital	59 171	682	59 171
Balanserade vinstmedel exklusive periodens resultat	-6 475	0	-6 475
Årets resultat	-2 436	-3	0
Summa eget kapital	50 912	1 047	53 348
Leverantörsskulder	323	0	3 164
Aktuella skatteskulder	93	0	17
Övriga kortfristiga skulder	199	376	366
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	727	0	4 115
Summa kortfristiga skulder	1 342	376	7 662
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	52 254	1 423	61 010

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 29 november 2018

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ledamot

För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: ir@scoutgaminggroup.com
Kaptensgatan 6. Webbplats: www.scoutgaminggroup.com. 114 57
Stockholm. Organisationsnummer: 559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 29 november 2018 kl. 8.00 CET.

Information om Nasdaq First North

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser.

Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Nettoomsättningsstillväxt - Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder.

Antal operatörer vid periodens slut – Avser speloperatörer som har driftsatt Scout Gamings plattform.