

| Q1

Delårsrapport  
Januari-Mars 2018  
Scout Gaming Group AB



**SCOUT**  
gaming group

## Delårsrapport för perioden 1 Januari – 31 Mars 2018

SAMTLIGA BELOPP I DENNA RAPPORT ÄR ANGIVNA I SVENSKA KRONOR OM INTE ANNAT ANGES. SIFFROR INOM PARENTES AVSER MOTSVARANDE PERIOD FÖRRA ÅRET OM INTE ANNAT ANGES. UPPGIFTERNA GÄLLER KONCERNEN OM INTE ANNAT ANGES.

### Delårsperioden januari - mars 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 0,9 MSEK (0,6)
- EBITDA uppgick till -7,8 MSEK (-2,8)
- Periodens resultat uppgick till -9,1 MSEK (-3,8)
- Resultat per aktie uppgick till -0,7 kr (-0,7)
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med ComeOn som är ett dotterbolag till Cherry-koncernen, med stark närvaro i norra Europa
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform till Starpick som är ett nystartat bolag med fokus på den indiska marknaden

### Händelser efter periodens utgång

- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med NRK, Norges public service för television och radio
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med den internationella speloperatören 1xBet
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med GML Interactive som innehar varumärkena Stoiximan och Betano, med ledande positioner i Grekland respektive Rumänien

- Inledde förberedelser för en utdelning och separat listning av operatörsverksamheten
- Avtal om leverans av bolagets spelplattform ingicks med Luckia, en ledande aktör i bland annat Spanien, Portugal och delar av Sydamerika

Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apporterade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier från Scout AS, i samband med apportemissionen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Alla tidigare siffror innan dess att apportemissionen genomfördes avser Scout AS-koncernen.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & investor relations.

[billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com](mailto:billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com).

## Kommentarer från VD

Under kvartalet har vi fortsatt att arbeta med försäljning och har slutit avtal med ComeOn och indiska Starpick. Efter kvartalets utgång har dessutom avtal tecknats med NRK, Norges public service för television och radio, med den internationella speloperatören 1XBet, med GML Interactive som innehar varumärkena Stoiximan och Betano, samt med Luckia som är en ledande operatör i Sydamerika och södra Europa.

Genom avtalet med Starpick utökade vi vår adresserbara marknad till att också innefatta Indien där det uppskattas finnas 20 miljoner aktiva utövare av Fantasy Sports. Även om genomsnittligt spelarvärde är lägre än i Europa, är det en spännande ny affärsmöjlighet för oss. Vi adderade i samband med lanseringen i slutet av mars cricket till produktportföljen, vilket är en stor sport i Indien men även internationellt.

Starpick har uttryckt en avsikt att framöver ansluta sig till det likviditetsnätverk som Scout har etablerat. Det innebär att vi framöver förutom att erbjuda det ledande globala DFS-nätverket även kan stoltsera med att vara det enda transkontinentala nätverket. Precis som poker gynnas fantasy sports och andra poolspelsformer av att det finns många spelare - vilket uppnås genom ett likviditetsnätverk.

Avtal med ComeOn ingicks i slutet av kvartalet och driftsättning skedde med en free-to-play version cirka en månad senare vilket påvisar enkelheten i att integrera vår plattform.

I början av kvartalet ställde vi ut på ICE som är årets främsta och största branschevent vilket hålls årligen i London. Som enda leverantör av B2B fantasy sports och poolspels-produkter noterade vi ett stort intresse för vårt erbjudande vilket var tillfredsställande.

Vi har idag avtal med 14 kunder, varav de flesta speloperatörer, där endast ett fåtal för närvarande är driftsatta. För övriga kontrakterade kunder pågår eller planeras integrationer och de flesta beräknas vara driftsatta under tredje kvartalet. Samtliga våra speloperatörskunder har uttryckt en ambition att ansluta sig till vårt likviditetsnätverk. Vi ser en tydlig korrelation mellan intäkt per spelare och antalet spelare vilket är en naturlig drivkraft för operatörerna att dela spelarlikviditet.

Vi har fortsatt en stark finansiell ställning och har i dagsläget i huvudsak etablerat den kostnadsnivå vi planerar att framöver ha. De områden organisationen kommer att växa inom är främst account management, men även till viss del utveckling av specifika områden inom vår produkt-roadmap samt IT-drift och support. Dessa kommer att successivt anpassas i takt med ett tilltagande antal intäktsgenererande kunder.

Vi besökte den ledande asiatiska mässan G2E efter kvartalets utgång - där vi mötte gott intresse från potentiella partners och kunder. Vi följer utveckling och lär oss de affärsmässiga och kulturella skillnader som finns i jämförelse med vår huvudmarknad i Europa. Även USA finns det anledning att följa mer noga efter de förändringar som görs i ramverket som styr DFS, pool betting och sportspel som helhet.

Efter kvartalets utgång kommunicerade vi att vi tittar på ytterligare renodling av verksamheten, där styrelsen gett mandat till ledningen att utreda möjligheterna för en avknoppning och särnotering av B2C-verksamheten, Fanteam.

Återigen vill jag avslutningsvis poängtera att vi har respekt för att etablering av en ny spelvertikal tar tid, men vi följer väl den interna plan vi har satt upp.

Andreas Ternström  
VD

## Avtal och kunder

Scout Gaming tecknade avtal med två kunder under årets första kvartal, samt fyra ytterligare kunder efter utgången av kvartalet.

ComeOn är en väletablerad europeisk speloperatör och helägt dotterbolag till Cherry som är listat på Nasdaq Stockholms huvudlista. ComeOn har inledningsvis valt att integrera Scout Gamings plattform som en free-to-play-version, men avser att vid ett senare tillfälle gå vidare med att erbjuda spel om pengar. Lansering skedde i slutet av april.

Starpick bedriver DFS-verksamhet med Indien som primär marknad. Bolaget erbjöd i ett inledande skede enbart cricket i form av den indiska serien IPL. Starpick lanserade i månadsskiftet mars/april och utökade sina sporter till att även innefatta europeisk fotboll under slutet av april. Två månader efter lansering har Starpick nästan en halv miljon registrerade användare.

Bethard lanserade under slutet av maj och har förutom Scout Gamings kompletta produkt-utbud även valt att utveckla en nisch-produkt i samarbete med bolagets ambassadör och storägare Zlatan Ibrahimovic.

Avtal om leverans om bolagets daily fantasy sports-plattform ingicks med NRK, Norges public service för television och radio. NRK avser att tillsammans med TV2 erbjuda möjligheter för respektive tittare att spela mot varandra i free-to-play-version av DFS.

Avtal om leverans av Scouts plattform tecknades med den internationella operatören 1XBet som har verksam på ett flertal marknader som för Scout

Gaming kommer att vara nya. 1XBet har ett omfattande sportengagemang och ingick exempelvis nyligen ett sponsoravtal med Andrea Pirlo. De väntas vara live i anslutning till fotbolls-VM.

Avtal om leverans av Scouts plattform tecknades med GML Interactive, som äger varumärken Stoiximan – med en ledande ställning på den grekiska marknaden samt Betano som har en stark ställning på den rumänska marknaden. GML väntas vara live i anslutning till fotbolls-VM, men kan initialt komma erbjuda en free-to-play-version om erforderliga licenser ej har hunnit erhållas.

Dessutom tecknades avtal med Luckia som är en ledande operatör i Sydamerika och södra Europa. De väntas likt också vara live i anslutning till fotbolls-VM, men kan också initialt komma erbjuda en free-to-play-version om erforderliga licenser ej har hunnit erhållas.

## Marknad

Marknaden för onlinespel fortsätter växa och uppskattas globalt ha omsatt 40,5 miljarder Euro under 2017, en ökning med 9 procent jämfört med året innan, enligt H2 Gambling Capital. Europa utgör drygt hälften av omsättningen och är en marknad stadd i förändring där allt fler länder inför ett licensförfarande, vilket öppnar upp för beskattning samtidigt som det ger ett entydigt regelverk för operatörerna att förhålla sig till.

Den historiska tillväxten för onlinespel har varit driven av flera faktorer; en successivt ökande social acceptans, ökad tillgänglighet genom t.ex mobilbredband och allt bättre smartphones samt framväxt av nya spelformer som



appellerat till en allt bredare publik. Trots det stora antalet privata speloperatörer står de statliga monopolen fortsatt för lejonparten av omsättningen. I Sverige representerade de privata aktörerna endast ca 30% av den totala spelomsättningen under 2017, enligt Lotteriinspektionen.

2017 uppskattas Fantasy Sports haft 59,3 miljoner utövare i USA & Canada och spelformen har på senare år väckt allt större intresse även i Europa, enligt Fantasy Sports Trade Organization.

Utövare av Fantasy Sports och Daily Fantasy Sports är generellt mer lojala än utövare av andra spelformer, de förblir aktiva väsentligt längre och som ett resultat är det genomsnittliga kundvärdet (ARPU) högre. Förklaringen är att utövarna har ett genuint sportintresse och drivkraften är inte primärt att vinna pengar utan att tävla mot sina medspelare och visa upp sina kunskaper inom en – eller flera – sporter. Fantasy Sports är därför en av de mest socialt accepterade spelformerna, samtidigt som det är ett nätverksspel - vilket förklarar den högre lojaliteten. Att distribuera Fantasy Sports-produkter via större aktörers retail-led genom att dra nytta av de sociala egenskaperna i spelformen erbjuder ny innovation till denna traditionellt starka kanal. Det är en marknad som Scout Gaming, i anslutning till onlinespelsmarknaden för poolspel, utforskar.

## Finansiell utveckling under första kvartalet 2018

### Intäkter

Nettoomsättningen uppgick till 0,9 MSEK (0,6) under första kvartalet. Intäkterna består primärt av betalda fasta avgifter från B2B-kunder. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 0,6 MSEK (1,0). Bolaget har som princip att på Malta aktivera de direkta utvecklingskostnader som uppstår i Norge.

### Kostnader

Kostnaderna uppgick till -10,4 MSEK (-4,9). De består till största del av kostnader hänförliga till personal samt marknadsföring och försäljning. Kostnaderna har jämfört med föregående period ökat till följd av rekryteringar och utökade marknadsföringsaktiviteter. Till största del är kostnaderna av fast karaktär.

### Resultat

Rörelseresultatet uppgick till -8,9 MSEK (-3,3). Periodens resultat uppgick till -9,1 MSEK (-3,8). Resultatet per aktie var -0,7 kr (-0,7).

## Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -14,7 MSEK (-5,8) under kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -0,5 MSEK (-0,3). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0 MSEK (5,3). Periodens kassaflöde uppgick till -15,2 MSEK (-0,9).

Under perioden belastades kassaflödet med utbetalningar avseende rådgivarkostnader hänförliga till nyemissionen samt noteringen vid Nasdaq First North som kostnadsfördes under föregående kvartal.

Likvida medel uppgick till 35,4 MSEK vid kvartalets utgång (0,5).

## Nyckeltal

<b>Nyckeltal koncernen (MSEK)</b>	<b>Jan-Mar 2018</b>	<b>Jan-Mar 2017</b>	<b>Jan-Dec 2017</b>
Nettoomsättning	0,9	0,6	3,1
Nettoomsättningstillväxt, %	36	N/A	81
EBITDA	-7,8	-2,8	-22,4
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-8,9	-3,3	-25,4
Antal aktier vid periodens slut	12 383 455	6 350 237	12 383 455
Genomsnittligt antal aktier*	12 383 455	5 772 324	7 151 189
Anställda vid periodens slut**	59	32	57
Resultat per aktie (SEK)	-0,7	-0,7	-3,2
Eget kapital per aktie (SEK)	3,9	1,2	4,6
Antal operatörer vid periodens slut, varav driftsatta (x)	9 (4)	5 (1)	7 (3)

\*Ingen utspädning förekommer. \*\*Avser även kontraktanställda i Ukraina.

## Övrigt

### **Moderbolaget**

Moderbolaget är ett holdingbolag och befintlig koncernstruktur etablerades under tredje kvartalet 2017, varför jämförelsetal saknas för perioden. Rörelseintäkterna för det första kvartalet 2018 uppgick till 0 MSEK och kostnaderna till -2,4 MSEK. Rörelseresultatet uppgick till -2,4 MSEK. Periodens resultat uppgick till -2,4 MSEK. Moderbolagets likvida medel uppgick till 18,9 MSEK vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 51,0 MSEK.

### **Risker**

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2017 som återfinns på bolagets hemsida.

### **Redovisningsprinciper**

Bokslutskommunikén har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges. Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apporterade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier i Scout AS, i samband med apportemissionen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Siffror innan dess att apportemissionen genomfördes avser Scout AS-koncernen.

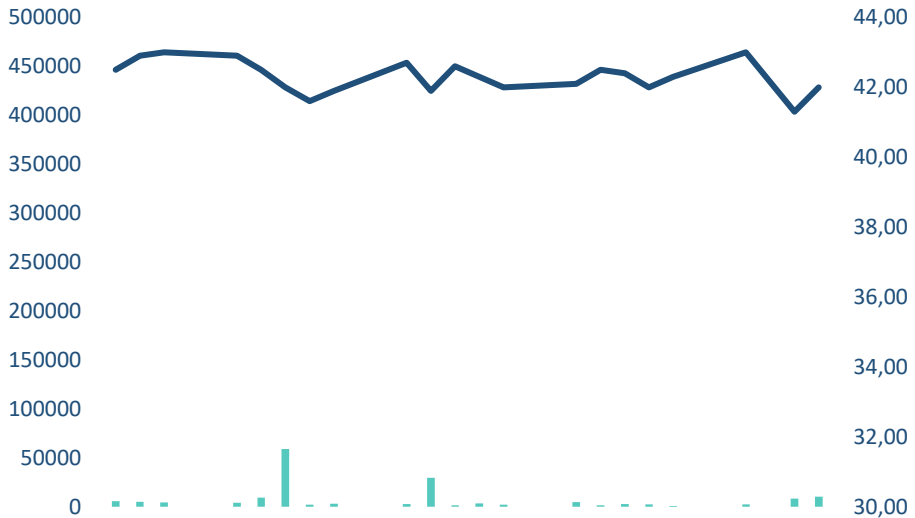
### **Närståendetransaktioner**

Rolf Blom har under kvartalet fakturerat 45 000 för konsultation och rådgivning genom ett bolag som är närstående till honom.

## Ägare

<b>Aktieägare</b>	<b>Antal aktier</b>	<b>Andel</b>
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	12,8%
Daniel Rammeskov	858 665	6,9%
Knutsson Holding AB	838 490	6,8%
Novobis AB	838 490	6,8%
Nordnet Pensionsförsäkring	815 685	6,6%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	6,5%
Bjorn Fjellby Holding AS	729 731	5,9%
Avanza Pension	490 465	4,0%
Proboxit Investment AB	453 962	3,7%
Handelsbanken Fonder AB	435 000	3,5%
Totalt tio största ägarna	7 842 657	63,5%
<b>Övriga befintliga aktieägare</b>	<b>4 540 798</b>	<b>36,5%</b>
Antal aktier	12 383 455	

## Scout Gamings aktie





## Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Delårsrapport Q2, april-juni	30 augusti 2018
Delårsrapport Q3, juli-september	29 november 2018
Bokslutskommuniké Q4, 2018	28 februari 2019

## Resultaträkning i sammandrag för koncernen

### Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Jan-Mar 2018	Jan-Mar 2017	Jan-Dec 2017
Nettoomsättning	877	642	3 098
Aktiverat arbete för egen räkning	609	963	2 619
Övriga rörelseintäkter	0	0	55
<b>Summa intäkter</b>	<b>1 486</b>	<b>1 605</b>	<b>5 772</b>
Personalkostnader	-6 052	-2 431	-10 603
Övriga externa kostnader	-3 227	-1 926	-17 554
Av- och nedskrivningar	-1 123	-513	-3 063
<b>Summa kostnader</b>	<b>-10 402</b>	<b>-4 871</b>	<b>-31 220</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-8 916</b>	<b>-3 265</b>	<b>-25 448</b>
Finansiella poster	-190	-556	2 433
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-9 106</b>	<b>-3 821</b>	<b>-23 015</b>
Skatt på periodens resultat	22	22	-175
<b>Periodens resultat</b>	<b>-9 085</b>	<b>-3 799</b>	<b>-23 190</b>

## Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2018- 03-31	2017- 03-31	2017- 12-31
<b><i>Tillgångar</i></b>			
Immateriella tillgångar	12 823	13 587	13 447
Materiella anläggningstillgångar	935	396	574
Finansiella anläggningstillgångar	0	0	102
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 758</b>	<b>13 983</b>	<b>18 653</b>
Kundfordringar	272	377	110
Övriga fordringar	3 736	6 873	5 357
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1 080	1 196	101
Likvida medel	35 354	475	49 853
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>40 442</b>	<b>8 921</b>	<b>55 421</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>54 200</b>	<b>22 905</b>	<b>69 543</b>

<b><i>Eget kapital och skulder</i></b>			
Aktiekapital	652	348	652
Övrigt tillskjutet kapital	103 127	34 023	103 127
Reserver	477	-97	269
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-55 814	-26 993	-46 729
<b>Summa eget kapital</b>	<b>48 442</b>	<b>7 281</b>	<b>57 319</b>
Avsättningar för uppskjuten skatt	311	368	0
Uppskjuten skatteskuld	278	45	574
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>589</b>	<b>413</b>	<b>574</b>
Leverantörsskulder	1 543	1 407	3 734
Aktuella skatteskulder	267	0	0
Övriga kortfristiga skulder	2 474	13 704	3 801
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	885	100	4 115
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>5 169</b>	<b>15 211</b>	<b>11 650</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>54 200</b>	<b>22 905</b>	<b>69 543</b>

## Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

### Koncernens förändring i eget kapital (kSEK)

	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserade vinstmedel inklusive årets resultat	Summa eget kapital
<b>2017-12-31</b>					
Ingående eget kapital	652	103 127	269	-46 729	57 319
Nyemission					0
Emissionskostnad					0
Omräkningsdifferens			208		208
Periodens resultat				-9 085	-9 085
<b>2018-03-31</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>478</b>	<b>-55 814</b>	<b>48 442</b>

<b>2017-01-01</b>					
Ingående eget kapital	288	27 830	99	-23 539	4 678
Nyemission	60	6 193			6 253
Emissionskostnad					-0
Omräkningsdifferens			-196	344	148
Periodens resultat				-3 799	-3 799
<b>2017-03-31</b>	<b>348</b>	<b>34 023</b>	<b>-97</b>	<b>-26 994</b>	<b>7 280</b>
<b>2017-04-01</b>					
Ingående eget kapital	348	34 023	-97	-26 994	7 280
Nyemission	304	70 414			70 718
Emissionskostnad		-1 310			-1 310
Omräkningsdifferens			366	-344	22
Periodens resultat				-19 391	-19 391
<b>2017-12-31</b>	<b>652</b>	<b>103 127</b>	<b>269</b>	<b>-46 729</b>	<b>57 319</b>

## Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Jan-Mar 2018	Jan-Mar 2017	Jan-Dec 2017
Resultat efter finansiella poster	-9 107	-3 822	-23 015
Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet	0	0	3 421
Av- och nedskrivningar	1 123	513	3 063
Realisationsresultat	0	0	358
Betald skatt	37	-22	-18
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-7 947</b>	<b>-3 331</b>	<b>-19 612</b>
Förändring av rörelsekapital	-6 754	-2 494	-4 931
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-14 701</b>	<b>-5 825</b>	<b>-24 543</b>
Aktiverade utgifter för immateriella anläggningstillgångar	-621	-781	-2 619
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	0	-33	-305
Förvärv dotterföretag	0	466	0
Förändring långfristiga fordringar	102	0	-8
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-519</b>	<b>-348</b>	<b>-2 932</b>
Amortering	0	-1 377	0
Nyemission, efter emissionskostnader	0	6 699	75 831
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>5 322</b>	<b>75 831</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-15 220</b>	<b>-851</b>	<b>48 357</b>
Likvida medel vid periodens början	49 853	1 313	1 330
Omräkningsdifferens i likvida medel	720	13	167
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>35 354</b>	<b>475</b>	<b>49 853</b>

## Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Jan-Mar 2018	Helår 2017
Nettoomsättning	0	2 125
<b>Summa intäkter</b>	<b>0</b>	<b>2 125</b>
Personalkostnader	-1 378	-2 277
Övriga externa kostnader	-1 039	-6 330
<b>Summa kostnader</b>	<b>-2 418</b>	<b>-8 606</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-2 418</b>	<b>-6 481</b>
Finansiella poster	58	7
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-2 360</b>	<b>-6 475</b>
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 360</b>	<b>-6 475</b>



## Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	Jan-Mar 2018	2017-12-31
<i>Tillgångar</i>		
Finansiella anläggningstillgångar	1 000	1 000
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>1 000</b>	<b>1 000</b>
Aktuella skattefordringar	418	0
Fordringar hos koncernföretag	31 605	16 444
Övriga fordringar	0	720
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	306	79
Likvida medel	18 911	42 767
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>51 239</b>	<b>60 010</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>52 239</b>	<b>61 010</b>

***Eget kapital och skulder***

Aktiekapital	652	652
Övrigt tillskjutet kapital	59 171	59 171
Reserver	0	0
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-8 834	-6 475
<b>Summa eget kapital</b>	<b>50 989</b>	<b>53 348</b>
Leverantörsskulder	553	3 164
Aktuella skatteskulder	0	17
Övriga kortfristiga skulder	187	366
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	511	4 115
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>1 251</b>	<b>7 662</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>52 239</b>	<b>61 010</b>

## Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 31 maj 2018

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ledamot

För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, [billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com](mailto:billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com).

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: [ir@scoutgaminggroup.com](mailto:ir@scoutgaminggroup.com)  
Grev Turegatan 9A Webbplats: [www.scoutgaminggroup.com](http://www.scoutgaminggroup.com) 114 46  
Stockholm. Organisationsnummer: 559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 31 maj 2018 kl. 8.00 CET.

## Information om Nasdaq First North

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser.

## Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Nettoomsättningstillväxt - Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatör – Bolag som erbjuder slutkonsument spel om pengar