



| Q4

Bokslutskommuniké
Januari-December 2017
Scout Gaming Group AB

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari – 31 december 2017

SAMTLIGA BELOPP I DENNA RAPPORT ÄR ANGIVNA I SVENSKA KRONOR OM INTE ANNAT ANGES. SIFFROR INOM PARENTES AVSER MOTSVARANDE PERIOD FÖRRA ÅRET OM INTE ANNAT ANGES. UPPGIFTERNA GÄLLER KONCERNEN OM INTE ANNAT ANGES.

Delårsperioden oktober - december 2017

- Nettoomsättningen uppgick till 0,8 MSEK (1,1)
- EBITDA uppgick till -12,2 MSEK (-3,1)
- Periodens resultat uppgick till -11,4 MSEK (-8,5)
- Resultat per aktie uppgick till -1,18 kr (-1,94)
- Avtal om leverans av bolagets daily fantasy sports-plattform ingicks med Betsson och Nordic Leisure
- Scout Gaming genomförde en nyemission om 60 MSEK riktad till allmänheten och institutionella investerare samt noterade bolagets aktier på Nasdaq First North

Helåret januari – december 2017*

- Nettoomsättningen uppgick till 3,1 MSEK (1,7)
- EBITDA uppgick till -22,4 MSEK (-5,0)
- Periodens resultat uppgick till -23,2 MSEK (-11,2)
- Resultat per aktie uppgick till -3,24 kr (-2,96)

* Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apportionerade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier från Scout AS, i samband med apportioneringen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Alla tidigare siffror innan dess att apportioneringen genomfördes avser Scout AS-koncernen. Scout AS-koncernen förvärvade den 3 november 2016 alla utestående aktier i Global IT Development, nuvarande Scout Gaming Tech, varför siffror avseende 2016 inte är fullt jämförbara med befintlig koncernstruktur.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & investor relations.

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Kommentarer från VD

Siffrorna hittills är i linje med vad vi har räknat med. Kvaliteten på vår kundpipeline är något bättre än vad vi tidigare har kommunicerat.

2017 har på många sätt varit ett år då stor del av utvecklingen i Scout Gaming har accelererat. Produkten som den ser ut idag, både när det gäller den huvudsakliga plattformen, men även tilläggsapplikationer såsom Betflex, blev under året helt färdigställda och lansering hos kund är nu påbörjad. Inom ramen för vår produkt-roadmap har vi kompletterat med fler fantasy sporter och tagit fram ett flertal nya spel till våra kunder. Dessa har och kommer att lanseras både hos integrerade och nya avtalade kunder.

Vi har under 2017 påbörjat försäljning mot den huvudsakliga målgruppen bestående av privata och statliga speloperatörer. Under 2017 tecknades avtal med bland annat Betsson, Nordic Leisure, PAF och Bethard samtidigt som vi också etablerade ett likviditetsnätverk som kommer bli en avgörande konkurrensfördel framöver.

Daily Fantasy Sports (DFS) är en spelvertikal där antalet deltagare är avgörande för vinstpottens storlek och i förlängningen spelets attraktionskraft. Att ha etablerat Europas första och enda likviditetsnätverk för europeiska speloperatörer avseende DFS är något vi är stolta över och något som bygger inträdesbarriärer mot framtida konkurrenter.

Under andra halvåret har vi genomfört ett flertal nyckelrekryteringar som på kort tid bidragit till den ovan nämnda utvecklingen. Bland annat har vi rekryterat Commercial Director, Head of Sales, CFO och Head of Finance,

samt ett flertal utvecklare. Under året formerades också en styrelse med omfattande branschkompetens.

Dessutom genomförde vi under slutet av året en notering av bolagets aktier på Nasdaq First North. Utöver teckningar från drygt 5000 privata investerare, väckte transaktionen stort intresse bland institutionella investerare, något som självklart är roligt och samtidigt ett styrketecken.

2018 kommer för Scout Gaming primärt handla om att teckna nya avtal och driftsätta dessa. Vi har fått ett gott mottagande från marknaden i stort och befinner oss i ett flertal affärsdiskussioner som har nått olika långt. Pågående affärsdiskussioner avser både privata aktörer som på sina respektive marknader är ledande men även statliga aktörer. Bolaget gör bedömningen att det finns affärer mot prioriterade kundgrupper som är nära förestående.

Jag vill poängtera att vi kommer från låga nivåer och att vi internt har respekt för att en etablering av en ny spelvertikal i Europa tar tid.

Avtal och kunder

Scout Gaming tecknade avtal med två kunder under årets sista kvartal.

Betsson är en väletablerad europeisk speloperatörer med över 600 000 aktiva kunder. Betsson har möjlighet att erbjuda Scout Gamings DFS-produkt till slutkonsument under bolagets alla varumärken. Lansering planeras ske under 2018.

Nordic Leisures spelverksamhet bedrivs inom Lifland Gaming Group. Gruppen har ett flertal varumärken och är en ledande aktör i Baltikum.

Nordic Leisure har sammanlagt cirka 30 000 aktiva kunder. Bolaget innehar och opererar under nationella spellicenser i Estland, Lettland, Litauen, Storbritannien, Malta och Curacao. Lansering planeras ske under 2018.

Marknad

Marknaden för onlinespel fortsätter växa och uppskattas globalt ha omsatt 40,5 miljarder Euro under 2017, en ökning med 9 procent jämfört med året innan, enligt H2 Gambling Capital. Europa utgör drygt hälften av omsättningen och är en marknad stadd i förändring där allt fler länder inför ett licensförfarande, vilket öppnar upp för beskattning samtidigt som det ger ett entydigt regelverk för operatörerna att förhålla sig till.

Den historiska tillväxten för onlinespel har varit driven av flera faktorer; en successivt ökande social acceptans, ökad tillgänglighet genom t.ex mobilbrettband och allt bättre smartphones samt framväxt av nya spelformer som appellerat till en allt bredare publik. Trots det stora antalet privata speloperatörer står de statliga monopolen fortsatt för lejonparten av omsättningen. I Sverige representerade de privata aktörerna endast ca 30% av den totala spelomsättningen under 2017, enligt Lotteriinspektionen.

En relativt ny spelform på den europeiska marknaden är Fantasy Sports och Daily Fantasy Sports som är ett s.k. skicklighetsspel där utövarna tävlar mot varandra genom att t.ex sätta samman virtuella lag inom olika sporter. Resultatet baseras på utfallet av de verkliga spelarnas prestationer. 2017 uppskattas Fantasy Sports haft 59,3 miljoner utövare i USA & Canada och

spelformen har på senare år väckt allt större intresse även i Europa, enligt Fantasy Sports Trade Organization.

Utövare av Fantasy Sports och Daily Fantasy Sports är generellt mer lojala än utövare av andra spelformer, de förblir aktiva väsentligt längre och som ett resultat är det genomsnittliga kundvärdet (ARPU) högre. Förklaringen är att utövarna har ett genuint sportintresse och drivkraften är inte primärt att vinna pengar utan att tävla mot sina medspelare och visa upp sina kunskaper inom en – eller flera – sporter. Fantasy Sports är därför en av de mest socialt accepterade spelformerna, samtidigt som det är ett nätverksspel - vilket förklarar den högre lojaliteten. Att distribuera Fantasy Sports-produkter via större aktörers retail-led genom att dra nytta av de sociala egenskaperna i spelformen erbjuder ny innovation till denna traditionellt starka kanal. Det är en marknad som Scout Gaming, i anslutning till onlinespelsmarknaden, utforskar.

Finansiell utveckling under fjärde kvartalet 2017

Intäkter

Nettoomsättningen uppgick till 0,8 MSEK (1,1) under fjärde kvartalet. Intäkterna består primärt av fasta avgifter från kunder som inte är speloperatörer. En mindre andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen testsite fanteam.com. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 0,3 MSEK. Bolaget har som princip att på Malta aktivera de direkta utvecklingskostnader som uppstår i Norge.

Kostnader

Rörelsekostnaderna uppgick till -13,3 MSEK (-5,3). Kostnaderna består till största del av kostnader hänförliga till marknadsföring och försäljning samt personal. I kvartalet ingick extra ordinära kostnader relaterat till noteringen av bolagets aktier på Nasdaq First North uppgick till totalt cirka -6 MSEK varav cirka -4,8 MSEK belastat resultatet.

Lönsamhet

Rörelseresultatet uppgick till -12,8 MSEK (-7,5). Periodens resultat uppgick till -11,4 MSEK (-8,5). Resultatet per aktie var -1,18 kr.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -5,6 MSEK (1,0) under kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -3,9 MSEK (-10,1) där Global Development IT AS förvärvades under fjolåret. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 57,1 MSEK (9,5). Likvida medel uppgick till 49,9 MSEK vid kvartalets utgång. Under perioden genomfördes en nyemission om 60 MSEK före emissionskostnader. Räntefria lån till aktieägare uppgående till 6,3 MSEK återbetalades under kvartalet.

Helåret i sammandrag

För helåret 2017 uppgick intäkterna till 3,1 MSEK (1,7). Intäkterna har under året bestått primärt av intäkter hänförliga till avtal där kunderna har fasta månadsavgifter samt set-up fees. 2017 års resultat har belastats av extraordinära kostnader hänförliga till genomförd nyemission samt noteringen av bolagets aktier vid Nasdaq First North om cirka 4,8 MSEK.

Rörelseresultatet uppgick till -25,4 MSEK (-9,6). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -24,5 MSEK (0,7) under året. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -2,9 MSEK (-13,0). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 75,8 MSEK (11,3).

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	Okt-Dec 2017	Okt-Dec 2016	Jan-Dec 2017	Jan-Dec 2016
Nettoomsättning	0,8	1,1	3,1	1,7
Nettoomsättningstillväxt, %	Neg	N/A	81	N/A
EBITDA	-12,2	-3,1	-22,4	-5,0
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-12,8	-7,5	-25,4	-9,6
Antal aktier vid periodens slut	12 383 455	5 194 410	12 383 455	5 194 410
Genomsnittligt antal aktier*	9 650 602	4 409 045	7 151 189	3 771 073
Anställda vid periodens slut**	57 (33)	29 (21)	57 (33)	29 (21)
Resultat per aktie (SEK)	-1,18	-1,94	-3,24	-2,96
Eget kapital per aktie (SEK)	4,99	1,77	4,99	1,77
Antal kunder vid periodens slut	9	2	9	2

*Ingen utspädning förekommer. **(Avser även kontraktsanställda i Ukraina).

Övrigt

Moderbolaget

Moderbolaget är ett holdingbolag och befintlig koncernstruktur etablerades den 30 augusti 2017. Rörelseintäkterna för det fjärde kvartalet 2017 uppgick till 1,3 MSEK och kostnaderna till 7,8 MSEK. Rörelseresultatet uppgick till -6,5 MSEK. Periodens resultat uppgick till -6,5 MSEK. Moderbolagets likvida medel uppgick till 42,8 MSEK vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 53,3 MSEK.

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till koncernens prospekt som upprättades i samband med notering på Nasdaq First North, som återfinns på bolagets webbplats.

Redovisningsprinciper

Bokslutskommunikén har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges. Scout Gaming Group AB bildades den 12 juli 2017 och apportionerade den 30 augusti 2017 in samtliga utestående aktier i Scout AS, i samband med apportioneringen genomfördes även en aktiesplit 19:1. Siffror innan dess att apportioneringen genomfördes avser Scout AS-koncernen. Scout AS-koncernen förvärvade den 3 november 2016 alla utestående aktier i Global IT Development, nuvarande Scout Gaming Tech, varför siffror avseende 2016 inte är fullt jämförbara med befintlig koncernstruktur.

Närståendetransaktioner

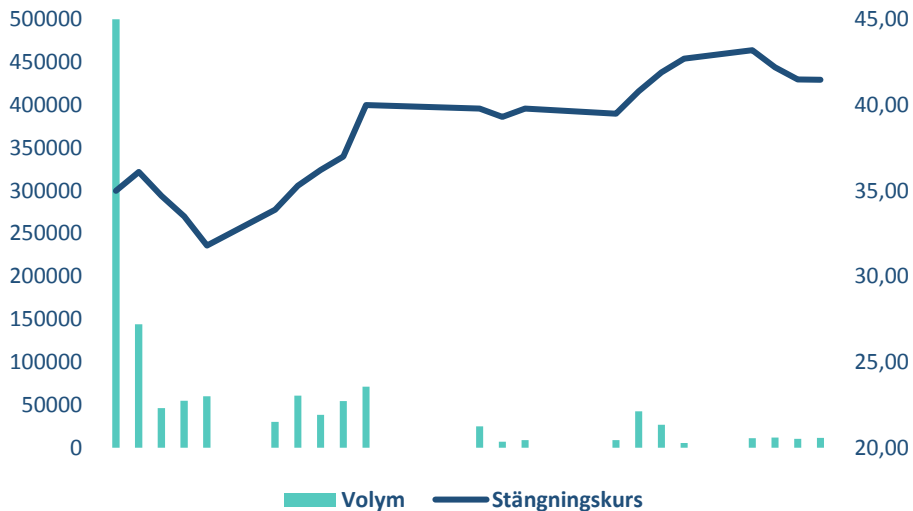
Lån från Atle Sundal Holding AS, vilket är ett närstående bolag till Bolagets styrelseledamot Atle Sundal, Oscar Svensson, som äger aktier i Bolaget genom kapitalförsäkring, Andreas Sundal Holding AS, vilket är ett närstående bolag till Bolagets CPO Andreas Sundal, har återbetalats. Bolagets totala skuld för dessa lån uppgick till drygt 6,1 MNOK. Samtliga lån löpte utan ränta. Lånen har, enligt villkoren i låneavtalen, återbetalats eftersom Scout Gaming Group genomfört en kapitalanskaffning överskridande 15 MNOK.

Efter publicering av prospektet upptogs ett kortsiktigt räntefritt lån på 200 000 NOK från Atle Sundal Holding AS, även detta har återbetalats.

Ägare

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	12,7%
Nordnet Pensionsförsäkring	861 893	7,0%
Daniel Rammeskov	858 095	6,9%
Knutsson Holding AB	838 490	6,8%
Novobis AB	838 490	6,8%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	6,5%
Bjorn Fjellby Holding AS	729 731	5,9%
Avanza Pension	638 507	5,2%
Proboxit Investment AB	453 962	3,7%
Handelsbanken Fonder AB	435 000	3,5%
Totalt tio största ägarna	8 036 337	64,9%
Övriga befintliga aktieägare	4 347 118	35,1%
Antal aktier	12 383 455	

Scout Gamings aktie



Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Delårsrapport, januari-mars	31 maj 2018
Delårsrapport, april-juni	30 augusti 2018
Delårsrapport, juli-september	29 november 2018
Bokslutskommuniké 2018	28 februari 2019

Årsstämma

Årsstämman 2018 kommer att hållas den 23 maj.

Årsredovisning

Årsredovisningen för räkenskapsåret 2017 publiceras vecka 15 (veckan som slutar med 15 april) och kommer finnas tillgänglig på Scout Gamings hemsida: www.scoutgaminggroup.com.

Utdelning

Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2017.

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Okt-Dec 2017	Okt-Dec 2016	Jan-Dec 2017	Jan-Dec 2016
Nettoomsättning	823	1 079	3 098	1 709
Aktiverat arbete för egen räkning	262	1 142	2 619	1 142
Övriga rörelseintäkter	55	99	55	99
Summa intäkter	1 141	2 320	5 772	2 950
Personalkostnader	-3 438	-1 155	-10 603	-1 167
Övriga externa kostnader	-9 873	-4 128	-17 554	-6 807
Av- och nedskrivningar	-663	-4 571	-3 063	-4 571
Summa kostnader	-13 973	-9 853	-31 220	-12 545
Rörelseresultat	-12 832	-7 533	-25 448	-9 595
Finansiella poster	1 710	-1 144	2 433	-1 731
Resultat före skatt	-11 122	-8 677	-23 015	-11 325
Skatt på periodens resultat	-240	145	-175	145
Periodens resultat	-11 362	-8 533	-23 190	-11 181

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2017-12-31	2016-12-31
<i>Tillgångar</i>		
Immateriella tillgångar	17 977	17 827
Materiella anläggningstillgångar	574	383
Finansiella anläggningstillgångar	102	465
Summa anläggningstillgångar	18 653	18 674
Kundfordringar	110	713
Övriga fordringar	5 357	379
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	101	142
Likvida medel	49 853	1 330
Summa omsättningstillgångar	55 421	2 563
SUMMA TILLGÅNGAR	74 073	21 237

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	652	288
Övrigt tillskjutet kapital	103 127	27 830
Reserver	269	99
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-42 199	-19 009
Summa eget kapital	61 849	9 208
Uppskjuten skatteskuld	574	417
Summa långfristiga skulder	574	417
Kortfristiga skulder till kreditinstitut		
Leverantörsskulder	3 734	1 174
Aktuella skatteskulder	0	68
Övriga kortfristiga skulder	3 801	9 822
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	4 115	548
Summa kortfristiga skulder	11 650	11 612
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	74 073	21 237

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens förändring i eget kapital (kSEK)

	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserade vinstmedel inklusive årets resultat	Summa eget kapital
2017					
Ingående eget kapital	288	27 830	99	-19 009	9 208
Nyemission	364	76 608			76 971
Emissionskostnad		-1 310			-1 310
Omräkningsdifferens			170		170
Årets resultat				-23 190	-23 190
2017-12-31	652	103 127	269	-42 199	61 849

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Okt-Dec 2017	Okt-Dec 2016	Jan-Dec 2017	Jan-Dec 2016
Resultat efter finansiella poster	-11 122	-8 677	-23 015	-11 325
Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet	663	4 940	3 421	4 940
Av- och nedskrivningar	663	5 287	3 063	5 287
Realistaionsresultat	0	-347	358	-347
Betald skatt	-118	144	-18	123
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-10 577	-3 593	-19 612	-6 262
Förändring av rörelsekapital	4 938	4 602	-4 931	6 960
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-5 639	1 009	-24 543	699
Aktiverade utgifter för immateriella anläggningstillgångar	-3 712	-2 595	-2 619	-5 489
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-240	-182	-305	-182
Förvärv dotterföretag	0	-7 633	0	-7 633
Förändring långfristiga fordringar	21	346	-8	346
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 931	-10 064	-2 932	-12 958
Nyemission, efter emissionskostnader	57 108	9 486	75 831	11 297
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	57 108	9 486	75 831	11 297
Periodens kassaflöde	47 537	432	48 357	-962
Likvida medel vid periodens början	2 267	853	1 330	2 290
Omräkningsdifferens i likvida medel	49	45	167	2
Likvida medel vid periodens slut	49 853	1 330	49 853	1 330

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Möderbolagets resultaträkning (kSEK)	Okt-Dec 2017	Jul-Dec 2017
Nettoomsättning	1 275	2 125
Summa intäkter	1 275	2 125
Personalkostnader	-1 609	-2 277
Övriga externa kostnader	-6 151	-6 330
Summa kostnader	-7 760	-8 606
Rörelseresultat	-6 485	-6 481
Finansiella poster	7	7
Resultat före skatt	-6 478	-6 475
Periodens resultat	-6 478	-6 475

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2017-12-31
<i>Tillgångar</i>	
Finansiella anläggningstillgångar	1 000
Summa anläggningstillgångar	1 000
Fordringar hos koncernföretag	16 444
Övriga fordringar	720
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	79
Likvida medel	42 767
Summa omsättningstillgångar	60 010
SUMMA TILLGÅNGAR	61 010

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	652
Övrigt tillskjutet kapital	59 171
Reserver	0
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-6 475
Summa eget kapital	53 348
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	
Leverantörsskulder	3 164
Aktuella skatteskulder	17
Övriga kortfristiga skulder	366
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	4 115
Summa kortfristiga skulder	7 662
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	61 010

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 28 februari 2018

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: ir@scoutgaminggroup.com
Grev Turegatan 9A Webbplats: www.scoutgaminggroup.com 114 46
Stockholm. Organisationsnummer: 559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 28 februari 2018 kl. 8.00 CET.

Information om Nasdaq First North

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser.

Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Nettoomsättningstillväxt - Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Antal kunder – Det totala antalet kunder vid utgången av perioden.