

Stellenausschreibung - RL1703 - Werkstudent/in (m/w/*) - Softwareentwicklung und Data Science

Wir suchen Dich

Zur Ergänzung unseres Teams suchen wir Softwareentwickler/innen, die uns helfen, state-of-the-art Webapps für unsere Kunden zu entwickeln. Du arbeitest bei uns in agilen 2-wöchigen Sprints an Kundenprojekten mit bei denen wir in den meisten Fällen den kompletten Stack und das technische Konzept entwickeln. Das Beste daran: In jedem 5. Sprint arbeiten wir an eigenen oder Open Source Projekten. Diese 20% unserer Zeit investieren wir um neue Technologien auszuprobieren und unseren Stack kontinuierlich zu verbessern.

Den Kaffee kocht bei uns die Maschine, Du kannst von Tag Eins an echten Projekten mitarbeiten.

Wenn Du Lust auf eine freundschaftlich-nerdige Atmosphäre hast und gerne mit der neusten Technologie arbeitest, dann bist Du bei uns genau richtig. Als Werksstudent bieten wir Dir flexible Arbeitszeiten und die Chance Einblicke in professionelle Softwareentwicklung zu erhalten.

Dein Profil

Du bist ..

- Ein Mensch. Wir interessieren uns nicht für Deine "Metadaten"
- Ein Technologiejunkie (m/w/*)
- Offen, ehrlich und redest nicht lange um den heißen Brei herum
- Bereit, mindestens einen Tag in der Woche bei uns im Office in Frankfurt zu arbeiten

Du hast ...

- Mindestens die ersten beiden Semester in Deinem Informatik-, Mathematik-, Physikstudium oder einem ähnlich quantitativen Bereich abgeschlossen

- **ODER** bereits hands-on Erfahrung in der Entwicklung von Webanwendungen oder Apps gesammelt
- Interesse mindestens 3 Monate als Werkstudent bei uns zu arbeiten
- **[BONUS]** Erfahrung mit der Anwendung von Machine Learning Technologien
- **[BONUS]** Gute Verbindungen zu einer oder mehreren Lehrstühlen deiner Uni(s)
- **[BONUS]** Bereits an einem Open Source Projekt mitgewirkt
- **[BONUS]** Expertise in den Bereichen UnitTesting, DevOps, Continuous Integration
- **[BONUS]** Einen aussagekräftigen GitHub (o.Ä.) Account
- **[BONUS]** Projekte auf die du stolz bist und die du uns gerne zeigen möchtest (unabhängig von der eingesetzten Technologie)

Du kannst ...

- auch komplexe Anwendungen in mindestens einer Programmiersprache umsetzen
- **ODER** Webanwendungen und Apps designen und konzipieren

Wir bieten Dir

- Ein hochmotiviertes Team, für das immer die beste Lösung und nie das Ego zählt
- Die Chance agile und effiziente Softwareentwicklung zu lernen
- State-of-the-art Software nicht nur zu entwickeln, sondern von Beginn an zu planen und zu gestalten
- Ein freundschaftliches Miteinander und gemeinsame Teamevents
- Offene Ohren und Begeisterungsfähigkeit für neue Ideen und Technologien
- Eine leistungsgerechte Vergütung
- Kaffee, Wasser und Club Mate :-)

Was ist Rocketloop?

TL;DR: Rocketloop ist eine Boutique für Interims-CTO-Leistungen und anspruchsvolle Softwareentwicklung. Unsere Kunden sind Startups, Mittelständler und Finanzdienstleister. Wir arbeiten agil und arbeiten jeden 5. Sprint an ausgewählten 20% Projekten. Wir lieben smarte Menschen, unsere Kunden, Technologie und sauberen Code.

Unser Stack: *Backend:* Django/Channels, Celery, Redis, PostgreSQL; *Frontend:* Angular 2, ReactJS; *Development & Deployment:* git, Jenkins, Docker, AWS; *Machine Learning:* Hadoop, Pig, Python, NumPy, scikit-learn, Word2Vec; *Soon:* Tensorflow, Angular 4, Golang

Wir entwickeln smarte Webapps für junge und bestehende Unternehmen. Als CTO-as a Service beginnt unsere Arbeit schon bei der Konzeption, Auswahl der richtigen Technologien und Machbarkeitsstudien digitaler Produkte. In zweiwöchigen agilen Sprints bringen wir Lösungen von der ersten Skizze über Prototypen bis zur Marktreife.

Unter smarten Webapps verstehen wir Webanwendungen, die über skalierbare REST-Backends ausgeliefert werden. Die "smartness" schaffen wir durch den Einsatz von

Machine Learning (hauptsächlich DNNs, NLP Multi-Label Classification) Technologien mit denen wir für unsere Kunden state-of-the-art Lösungen schaffen.

Wir lieben Technologie und lernen jeden Tag dazu. Aus diesem Grund beschäftigen wir uns 20% unserer Zeit mit eigenen Projekten an dem wir als Team jeden 5. Sprint gemeinsam weiterarbeiten, neuen Technologien ausprobieren und unseren Stack weiter perfektionieren. In Zukunft werden wir in diesen 20% Sprints auch unsere Mitarbeit an Open Source Projekten ausbauen.

So gehts weiter

1. Du schickst deine Bewerbungsunterlagen inkl. der Links zu deinem GitHub Account (oder zu Projekten mit denen du uns deine Arbeit zeigen möchtest) an jobs@rocketloop.de
2. Wir melden uns spätestens innerhalb von fünf Werktagen bei dir
3. Bei einer positiven Zusage laden wir dich zu einem kurzen Vorstellungsgespräch ein
4. Überzeugst du uns, geben wir dir einen Task, zur Umsetzung und entscheiden dann nach einem gemeinsamen Code-Review, ob du an Bord bist