

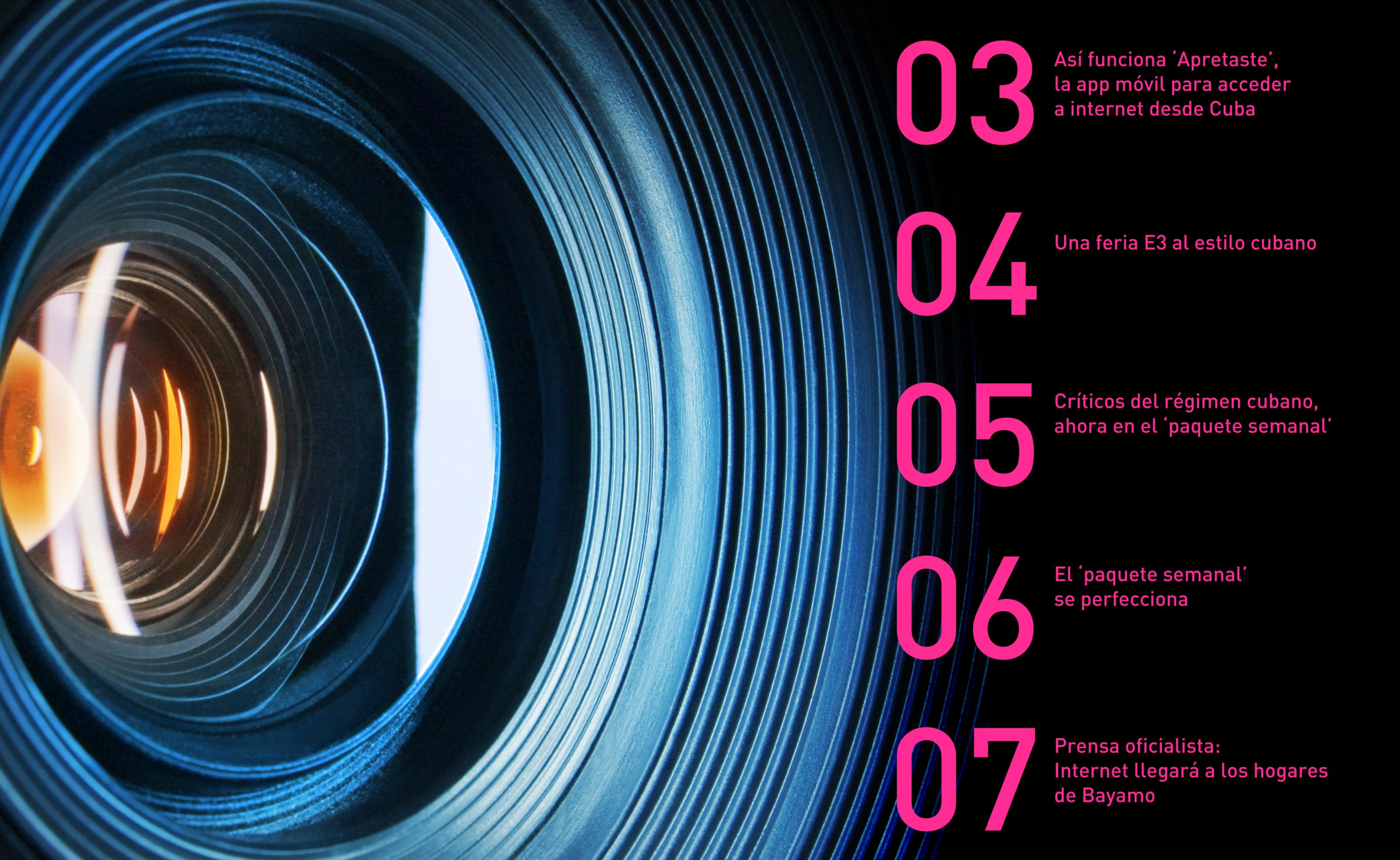
TECNOLOGÍA

CUBANET

Selección mensual de artículos y noticias sobre
tecnología publicados en nuestro sitio digital

www.cubanet.org

JULIO-AGOSTO 2017



03

Así funciona 'Apretaste',
la app móvil para acceder
a internet desde Cuba

04

Una feria E3 al estilo cubano

05

Críticos del régimen cubano,
ahora en el 'paquete semanal'

06

El 'paquete semanal'
se perfecciona

07

Prensa oficialista:
Internet llegará a los hogares
de Bayamo



Así funciona 'Apretaste', la app móvil para acceder a internet desde Cuba

Logra vencer la censura y permite navegar usando únicamente los datos móviles y el correo Nauta

► Orlando González

LA HABANA, Cuba.- Después de implementadas las zonas con cobertura wifi para navegar en internet en el año 2014 los precios por hora de navegación en la Isla continúan siendo elevados, a 1,50 CUC la hora por un internet censurado y a poca velocidad. Los cubanos de hoy deben buscar alternativas para encontrar formas más baratas de conexión y acceder a sitios web y servicios que son prohibidos en la Isla.

"Apretaste", una aplicación para móviles, ofrece acceso gratuito a más de cuarenta servicios del internet y permite navegar en la red de redes sin necesidad de estar conectado a los puntos wifi de ETECSA. La aplicación usa el correo Nauta y la red móvil de datos para enviar y recibir la información de forma segura y comprimida. De esta forma es mayor el ahorro de saldo dadas las altas tarifas del monopolio ETECSA, de 1,00 CUC por cada megabyte de datos transferidos.

Dentro de los servicios que brinda esta aplicación se encuentra el acceso a algunas redes sociales. También permite navegar en la Web sin restric-

ciones y cuenta con accesos directos a revistas internacionales, horóscopo, deportes, traductores e información del clima, entre otras facilidades.

"Apretaste" cuenta con accesos directos a sitios que son censurados en la Isla. Un equipo de CubaNet testó la aplicación obteniendo resultados satisfactorios al acceder a webs bloqueadas, entre la que se encuentra precisamente este diario.

La velocidad de respuesta de la aplicación es buena, teniendo en cuenta que los datos viajan a través del correo Nauta. El gasto por cada sitio web al que se accede es de unos 0,02 centavos.

La primera conexión a internet en Cuba se realizó en septiembre de 1996, a 64 kbit/s. Hasta 2012, el acceso solo fue posible vía satélite. El ancho de banda total entre Cuba y el resto del mundo era de solo 209 Mbytes/s de subida y 379 Mbytes/s de bajada. Luego de que ETECSA comenzara a habilitar las zonas wifi con acceso a internet, el precio por una hora de navegación representa el 6,25% del salario medio del cubano.

Una feria E3 al estilo cubano

La presentación de seis videojuegos cubanos para Android tuvo lugar en el Pabellón Cuba

► Pablo González

LA HABANA, Cuba.- Recientemente tuvo lugar en el Pabellón Cuba la presentación de seis mini juegos para Android, "de factura ciento por ciento cubana". En el evento estuvo presente el equipo de transmisión de la televisión cubana y varios medios de la prensa oficial.

El acontecimiento duró aproximadamente 20 minutos que fueron suficientes para que Baudilio Espinosa, actor humorístico cubano, expusiera brevemente características y presentara videos de no más de un minuto de cada juego.

Los títulos, que forman parte de "una línea de trabajo desarrollada en los últimos años" fueron Villa Tesoro, Escape, Caos Numérico, Guardián del bosque, Equipo 009: La invasión de los Pálidos y La Neurona 2.

Los creadores de los recientes títulos pertenecen a Los Estudios de Animación (ICAIC) en alianza con la Universidad de Ciencias Informáticas (UCI).

La entrega más esperada fue la segunda parte de La Neurona. El juego consiste en preguntas de agilidad mental y conocimientos generales. Este videojuego, como los demás, usa una forma de pago mediante transferencia de saldo. A medida que se progresa se necesitan más "neuronas" que se consiguen mediante transferencia de saldo. 150 neuronas representan una vida, si se transfiere 1 CUC se pueden obtener 6 mil neuronas, pero una vida se pierde cada vez que se responde incorrectamente. En caso de

renunciar a transferir hay que esperar diez minutos para obtener otra vida.

Isis Chaviano, asistente de dirección del equipo de producción, explicó a medios oficiales que esta idea fue "concebida para promover la cultura a través de la tecnología, permitirá a los jugadores comprobar sus conocimientos generales."

"El juego está entretenido, pero mi saldo no lo gasto en eso. Cuando lo empecé a jugar me gastó dos dólares sin mi consentimiento. Deberían avisar que el juego consume saldo." Dijo Zenia Vázquez para este trabajo.

El mismo estilo de cobro usa Villa Tesoro, aunque cuenta con un escenario que solo será desbloqueado "si se colabora con 1 CUC". Se trata de un videojuego que copia casi en su totalidad al popular Angry Birds, de la desarrolladora Rovio, solo que, en lugar de pájaros y cerdos, el videojuego trata de recrear la toma de La Habana por los ingleses en 1762 y los defensores tienen que tratar de derribar a los invasores a cañonazos.

"No son la gran cosa, pero tratándose de un país como el de nosotros es un logro inmenso. Nunca esperes que aquí se desarrolle un juego como el Call of Duty, Battlefield o Final Fantasy. La competencia está dura", señaló Yuriem, un joven que estaba tratando de copiar el paquete de minijuegos.

Después de la presentación, se compartieron los productos con el público

usando Zapy (aplicación preferida por los cubanos para compartir archivos, estando desconectados de Internet) y una laptop para poder copiarlos en dispositivos extraíbles.

"Llevo una hora aquí para poder copiar los juegos, el Zapy está congestionado. Son demasiadas personas copiando al mismo tiempo y hay tremenda cola para copiarlos por memoria flash", dijo Denise Rivero, señora de avanzada edad que quería irse a su casa con los videojuegos para sus nietos.

Los productos también podían ser descargados desde la página www.videojuego.cu, pero la señal de la wifi de la calle 23 no cubría esa zona; además, el paquete completo de videojuegos ocupaba más de 400 MB, por lo que tomaría demasiado tiempo descargarlo, teniendo en cuenta que la velocidad máxima que se logra con Etecsa (Empresa de Telecomunicaciones de Cuba) es de 100 kilobytes por segundo.

Los juegos fueron concebidos para el entretenimiento rápido. Los que no sean atrapados no van a enfrentar mayores problemas que la molestia de esperar un determinado tiempo o contar con menos poderes para poder avanzar, pero los más perseverantes tendrán que decidir si vale la pena o no invertir su saldo.

El Estado cobra 9 centavos de CUC por SMS y 35 centavos de CUC por minuto de voz en un país donde el salario promedio no supera los 30 dólares mensuales.



Críticos del régimen cubano, ahora en el 'paquete semanal'

El contenido de audiovisuales comienza a incluir videos de conocidos 'youtubers' cubanos

► Eliseo Matos

LA HABANA, Cuba.- El conocido "paquete semanal" se ha convertido en una buena alternativa de debate ante la ausencia de espacios reales y mediáticos en los que el pueblo cubano pueda plasmar sus ideas y opiniones.

Recientemente, este conglomerado de contenidos audiovisuales que se distribuye clandestinamente en la Isla comenzó a incluir una nueva carpeta en la que algunos cubanos plasman sus planteamientos, tanto a favor como en contra del régimen comunista de Raúl Castro.

La carpeta se denomina "Tremendo lío", y a pesar de estar incluida dentro del espacio dedicado al humor, suelen incluirse críticas muy serias, interesantes debates sobre la realidad política, económica y social que vive la Isla, y hasta desenfrenadas peleas entre personas con distintos puntos de vista.

En "Tremendo lío" se incluyen los contenidos producidos por algunos usuarios reconocidos en redes sociales como Facebook que generalmente viven fuera de Cuba, sobre todo en Estados Unidos. Esta especie de "youtubers cubanos" logran miles de reproducciones entre sus seguidores de

Internet y ya comienzan a llegar con fuerza a sus compatriotas vía offline, a través de memorias y discos extraíbles.

Resulta llamativo el hecho de que se comiencen a colocar contenidos políticos en el paquete, ya que hasta el momento este tipo de videos con alusiones a la situación en la Isla no eran comunes en este medio extraoficial de difusión de contenidos.

En los nuevos videos se pueden encontrar a personajes como "Chucho del Chucho" y "Vampersi", quienes mantienen posturas críticas a la dictadura y a la situación de miseria que viven muchos del pueblo de Cuba.

Por otro lado, destacan en posturas más o menos defensoras del gobierno cubano y sus políticas figuras como Roberto (Línea Roja) y Claudia Loba. Esta última realiza canciones de rap con variados contenidos y temáticas, que despiertan el interés en los usuarios de la red de redes y de aquellos que acceden a sus videos vía "paquete semanal".

Canga, uno de los distribuidores de contenidos en el capitalino municipio de Arroyo Naranjo, confirmó a este me-

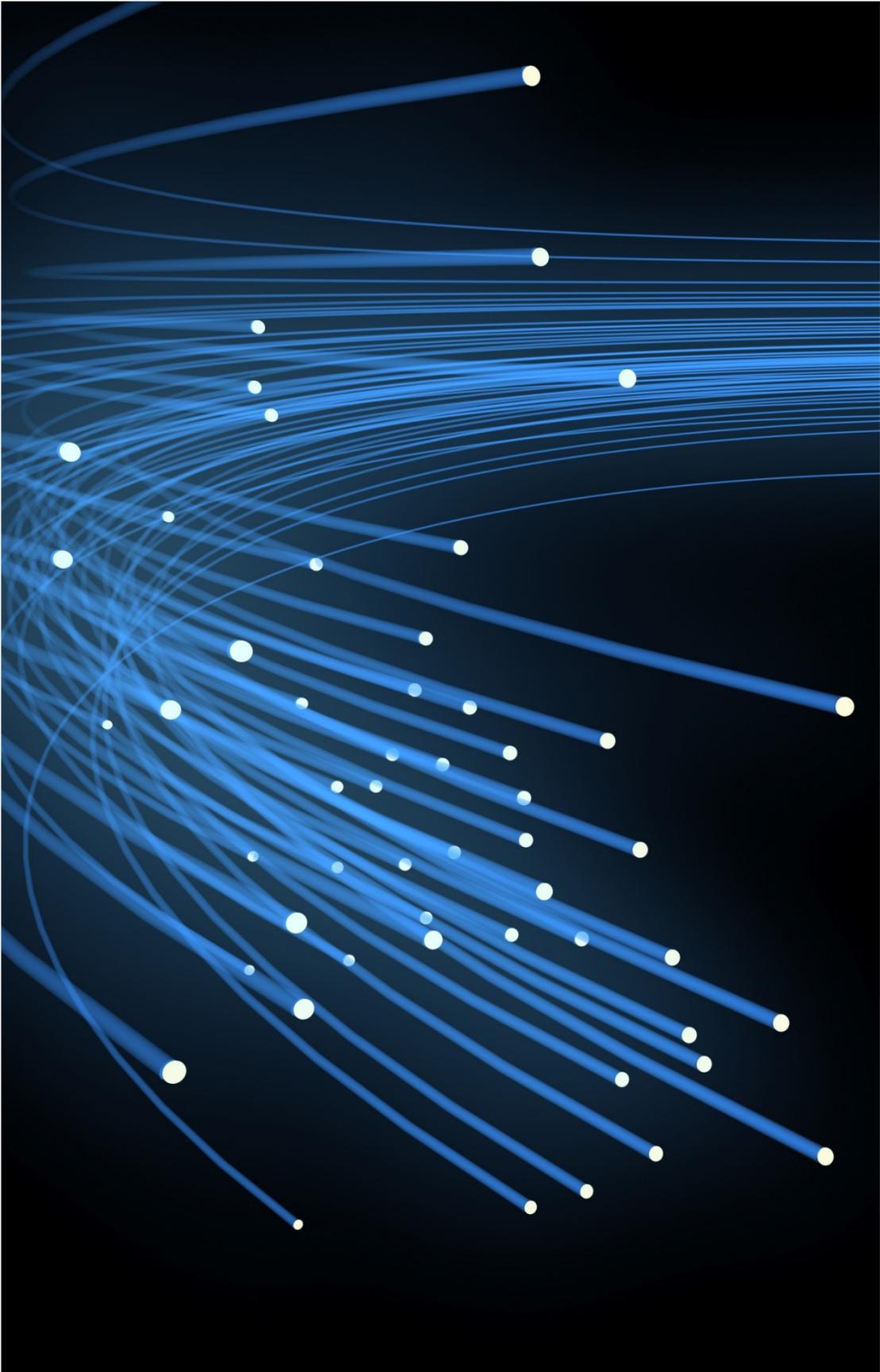
dio que "existe una especie de convenio establecido en el que el paquete no debe reproducir contenidos críticos al Gobierno, propaganda contraria a este o pornografía y a cambio el Estado se hace el de la vista gorda y no persigue a los distribuidores".

Con respecto a la nueva carpeta, opina que "era muy necesaria porque en Cuba no hay otros espacios, además de las inaccesibles redes sociales, en las que el pueblo pueda apreciar opiniones y posturas diversas con respecto al gobierno de otros que también son pueblo como ellos.

Sin embargo destaca que se incluyó dentro de la carpeta de humor para que las críticas que en ocasiones se hacen al gobierno en estos videos no parecieran tan oficiales y serias.

El "paquete semanal" llega a cientos de miles de hogares de cubanos por toda la Isla que cuentan con esta alternativa ante los altos precios de Internet en Cuba. En este conglomerado de contenidos pueden disfrutar de películas, series, música, revistas y otras disímiles opciones.





El 'paquete semanal' se perfecciona

Una app desarrollada en Cuba ha multiplicado la rapidez del popular medio de información

► Pablo González

LA HABANA, Cuba.- El paquete semanal se ha convertido en la preferencia de material audiovisual en Cuba. Distribuido por medio de dispositivos USB, es la forma que han inventado los cubanos para escapar de la tediosa programación de la televisión oficialista. Paralelamente a este fenómeno han surgido varios negocios que se benefician de su existencia.

El consumo del paquete a lo largo de la Isla ha generado ideas para una mejor distribución y funcionamiento. Un ejemplo es el copiador para sistemas Windows Paquetecopies. Según su desarrollador, Roger Beningno Peña, "el software está diseñado específicamente para compartir productos audiovisuales como el Paquete semanal."

La principal diferencia que tiene el programa con respecto a otros gestores de archivos de Windows es que puede copiar a varios dispositivos desde una misma fuente sin reducir a la velocidad.

El contenido del paquete (películas, series, novelas, shows, software, promoción, materiales de Internet y más) consume casi un terabyte de información que se necesita difundir por todo el país cada semana, así que la rapidez es fundamental. Los distribuidores necesitan tener computadoras preparadas para reproducir grandes cantidades de informa-

ción en el menor tiempo posible.

En una entrevista que Peña concedió a CubaNet dijo que la motivación detrás de Paquetecopies se produjo por haber "consumido y compartido con amigos y familiares el paquete semanal desde sus inicios".

"Es mi deseo contribuir a que el proceso se realice lo más rápido posible. Por el tiempo y los recursos que consume el desarrollo del software los usuarios deben realizar aportes económicos", dijo.

Este software cuenta con una licencia, pero Roger ha vivido una odisea para poder comercializar su trabajo. La red nacional, por ejemplo, no permite divulgar información comercial. Este impedimento no lo ha dejado llegar directamente a la mayoría de los consumidores principales.

"Yo copio el paquete los fines de semana a más de 20 discos externos, y este copiador me resuelve el problema. La parte mala es que mientras estás copiando el paquete a otros dispositivos no puedes hacer más nada en la computadora, consume muchos recursos", dijo Asiel Alfonso, distribuidor del paquete semanal.

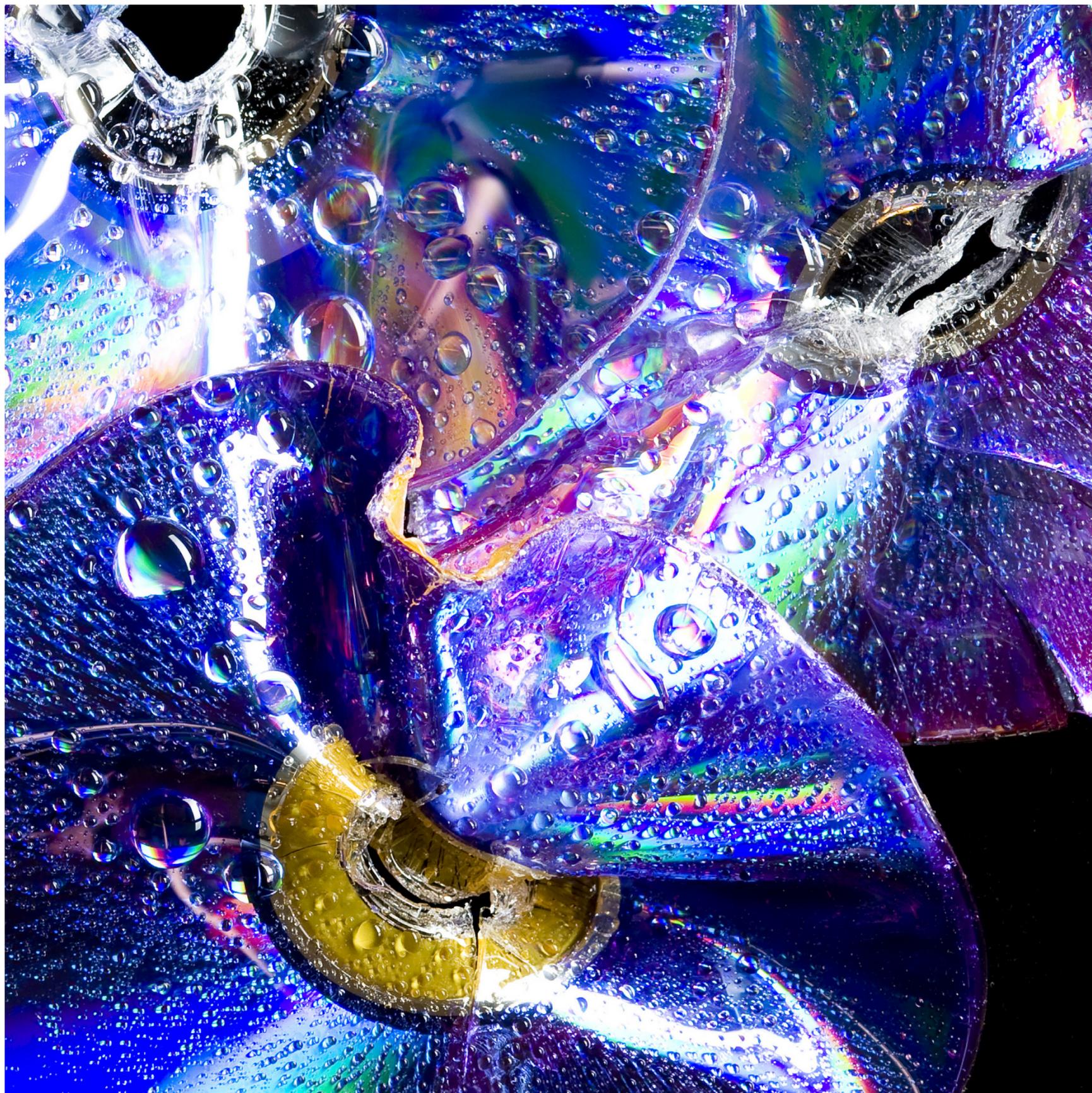
Por el momento, Paquetecopies se vende por medio de transferencia de saldo de teléfono celular. "El costo es de tres de saldo al mes, o 16 al año. No he podido encontrar una variante de comer-

cio electrónico más efectiva. Una minoría de clientes elige pagar por giro de correo postal, 12 dólares al año, porque yo vivo en una zona rural donde no hay cajeros electrónicos que ayudarían a realizar transferencias. Por otra parte, en Cuba la ley en el tema de los softwares propietarios está un poco desactualizada así que no he podido proteger mi producto de forma adecuada", explica el joven desarrollador.

Roger se define a sí mismo como "un campesino cubano de 44 años que tiene que viajar kilómetros para acceder a una conexión a Internet lenta y costosa, sin posibilidades de dedicarle mucho tiempo al desarrollo de software". Sin embargo, según él, ha logrado desarrollar una aplicación que supera a otras que han sido diseñadas con más recursos en el extranjero.

El paquete cuenta con una red de distribución por toda la Isla del que semanalmente se benefician productores, distribuidores, pequeñas empresas publicitarias y el usuario final.

Ejemplos como este dejan ver el ingenio de los cubanos en un sistema que se caracteriza por frenar el desarrollo tecnológico, con la tasa de penetración a Internet más baja de Latinoamérica.



Prensa oficialista: Internet llegará a los hogares de Bayamo

Antes que finalice el año 'se ofertarán 38 mil facilidades' de servicio

► **Pablo González**

LA HABANA, Cuba.- El Internet en los hogares llegará a Bayamo antes de que finalice el año, según Rodolfo Olivera Moreno, director de la división de la provincia Granma de la Empresa de Telecomunicaciones de Cuba (Etecsa), reportó el periódico local La Demajagua.

El directivo dio a entender que no será tarea fácil y que para que esto se lleve a cabo necesitará la ayuda de terceros, ya que la instalación quedará en manos de los clientes.

"Se requerirá mucha dedicación y ayuda a las personas que accederán a esos servicios, para lo cual tendremos que multiplicarnos y pedirle a un mecánico, a un técnico, a una auxiliar, a una ejecutiva, a un operador, que ayude a los vecinos a configurar sus equipos, para que puedan navegar", explicó el representante de Etecsa en Granma.

En estos momentos se trabaja en

cómo se repartirán los mil 500 servicios asignados para la prueba piloto en ese lugar.

"Los nuevos servicios que se comercialicen a partir de ahora, tendrán un coste inicial de 29 CUC: 19 por la adquisición del módem ADSL y 10 por la activación del acceso al usuario, el que deberá instalar, además, por sí mismo, el equipo en su hogar, para lo cual fue concebido un manual".

El proyecto debe hacerse realidad antes de que finalice este año. En todo el país se ofertarán unas 38 mil facilidades de servicios para la instalación de Internet en los hogares cubanos.

Hoy, Cuba cuenta con una de las tasas de penetración a Internet más bajas del mundo, solo el 5 por ciento de su población.

ENCUÉNTRANOS ADEMÁS EN



ESCRÍBENOS A

cntredaccion@gmail.com

MacBook Air