

Jonas spielt den Torwart, der in der Mitte stehen bleibt. Luisa schießt ein Tor und bekommt einen Ball-Chip.

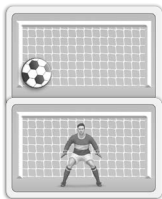
Nach einem Torschuss nehmt ihr alle Karten eurer Mannschaft wieder auf die Hand und mischt sie durch. Die Mannschaft, auf deren Tor gerade geschossen wurde, ist nun am Zug und legt den Ballbesitz-Marker vor sich. Dann geht der neue Angriff los.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn eine Mannschaft 3 Tore geschossen, also 3 Ball-Chips vor sich liegen hat.

Einfachere Variante: Torschuss-Training

Wenn ihr erst einmal ein bisschen Tore schießen üben wollt, könnt ihr auch einfach nur die Torschuss-Karten nehmen und abwechselnd aufs Tor schießen. Dazu spielt ihr das Spiel wie oben unter **Torschuss** beschrieben. Tauscht nach jedem Schuss die Karten, sodass ihr abwechselnd aufs Tor schießt.



FUSSBALL-MEISTER

Inhalt

26 Karten (jeweils 10 Mannschaftskarten in Rot und Gelb sowie 6 Torschuss-Karten), 1 grüner Ballbesitz-Marker, 9 Ball-Chips

Spielvorbereitung

Nehmt die Karten und sortiert sie in die zwei Mannschaften (Spieler in den Trikots rot und gelb) und die Karten mit dem Tor (Torschuss-Karten: 3 Karten „Ball im Tor“, 3 Karten „Torwart im Tor“). Spielt ihr zu zweit, übernimmt jeder Spieler eine Mannschaft. Spielt ihr zu dritt oder zu viert, bildet ihr Teams und wechselt euch innerhalb des Teams ab. Zum Beispiel kann ein Spieler den Angriff spielen und der andere die Verteidigung und den Torschuss. Jeder Spieler/jedes Team nimmt sich eine Mannschaft, mischt die Karten gründlich und nimmt sie auf die Hand. Die Torschuss-Karten und die Ball-Chips legt ihr auf die Seite.

Ziel des Spiels ist es, als erstes Team 3 Tore zu schießen.

Das Spiel beginnt

Das Team mit dem jüngsten Spieler beginnt, nimmt sich den grünen Ballbesitz-Marker und legt ihn vor sich ab. Der Chip zeigt an, dass diese Mannschaft im Ballbesitz ist – also den Angriff spielt. Dann legt jedes Team die oberste Karte seines Stapels offen vor sich ab.



© 2020 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de, kosmos.de

Grafik: Fiore gmbh
Redaktion: Julia Coschurba
Illustration
Inhalt: Andreas Resch
Art.-Nr.: 688721

Auf den Spielerkarten sind **2 Werte** angegeben: der **Angriffswert** und der **Verteidigungswert**. Um herauszufinden, wer gewinnt, werden der Angriffswert des Angreifers (Team mit Marker) und der Verteidigungswert der anderen Mannschaft verglichen. Der höhere Wert gewinnt.



- Ist der **Angriffswert** des angreifenden Teams höher, behält dieses Team den Ball und der Angriff geht weiter. Beide Teams legen eine neue Karte **neben** die alte und vergleichen die Werte. Hat das Team mit dem Ball zweimal den höheren Wert im Angriff, darf es aufs Tor schießen (s. Torschuss).
- Ist der **Verteidigungswert** höher, hat das verteidigende Team den Ball ergattert und ist nun im Ballbesitz. Das Team nimmt sich den grünen Marker und legt ihn vor sich ab. Dreht die bisher gespielten Karten um und legt sie zur Seite. Dann legt ihr jeweils eine neue Karte vor euch ab. Die Karten werden hierbei nicht neu gemischt. Vergleiche eure Werte und denkt daran, dass ihr nun jeweils auf die andere Zahl schauen müsst.

Beispiel:

1. Luisa ist im Ballbesitz und spielt ihre erste Karte. Der Angriffswert ist 4. Jonas ist in der Verteidigung. Sein Wert ist 3.
2. Luisa behält den Ball und spielt eine weitere Karte aus. Ihr Angriffswert ist 5. Der Verteidigungswert von Jonas ist 3.

Luisa behält den Ball und darf aufs Tor schießen.



Torschuss

Dazu nimmt sich der **Angreifer** die **3 Torschusskarten** mit dem abgebildeten Ball. Sie zeigen, wohin er den Ball im Tor schießt (linke Ecke, rechte Ecke, Mitte).

Der **Verteidiger** erhält die **3 Torwartkarten**, die zeigen, in welche Ecke der Torwart springt (linke Ecke, rechte Ecke, Mitte). Jedes Team wählt geheim eine Karte aus und legt sie verdeckt vor sich ab. Dann deckt ihr die Karten auf und schaut, ob der Ball im Tor gelandet ist. Achtet darauf, dass das Tor jeweils in dieselbe Richtung schaut.

- **Gehalten!** Ist der Ball in derselben Position wie der Torwart, wurde der Ball gehalten.
- **TOOOR!** Ist der Ball in einer anderen Position als der Torwart, ist ein Tor gefallen. Das angreifende Team nimmt sich einen Ball-Chip und legt ihn neben sich ab.

Beispiel:

Luisa wählt die Karte aus, auf der der Ball in die linke Ecke geht.