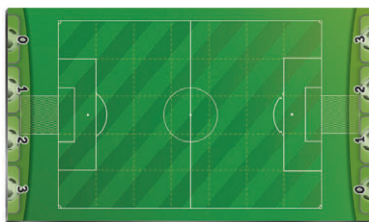


# TRJÄGER

Ein Spiel von Ingo Althöfer für 2 Fußball-Trainer ab 8 Jahren

## Spielmaterial



1 Spielplan



1 Würfel



2 Spielstandmarker



2 Mannschaften (je 11 Spieler)  
jede Mannschaft besteht aus einem  
Torwart (Nummer 1) und  
10 Feldspielern (Nummern 2 bis 6,  
jeweils doppelt vergeben)

**Spielziel** Wie beim echten Fußball gewinnt die Mannschaft, die die meisten Tore schießt. Tore erzielt man, indem man einen eigenen Spieler ins gegnerische Tor zieht oder dafür sorgt, dass der Gegner nicht mehr ziehen kann.

**Spielvorbereitung** Jeder Torwart wird in einem Tor platziert. In den beiden Reihen davor wird die jeweilige Mannschaft aufgestellt. Dabei darf jeder Trainer seine Spieler so aufstellen, wie er möchte. Die drei mittleren Reihen des Spielplans bleiben frei.



**Spielverlauf** Der jüngere Trainer beginnt. Zuerst wird der Würfel geworfen und anschließend eine eigene Figur ein Feld weiter gezogen, entweder gerade oder schräg nach vorne.

Der Würfel gibt an, welchen Spieler man bewegen darf: Bei einer 1 muss der Torwart bewegt werden, ansonsten darf man wählen welchen der beiden Spieler mit der gewürfelten Zahl man bewegt.

Wenn man mit dem Würfelergebnis keinen Spieler mit dieser Zahl bewegen kann, muss man einen beliebigen anderen Spieler der eigenen Mannschaft ziehen.

Die Spieler dürfen nur nach vorne in Richtung des gegnerischen Tores gezogen werden. Dabei gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder ein Feld gerade nach vorne oder ein Feld schräg nach vorne. Seitlich oder gar zurück darf nicht gezogen werden.

Die Spieler können nur auf freie Felder gezogen werden, besetzte Felder – egal ob von einem eigenen oder gegnerischen Spieler besetzt – dürfen nicht betreten werden.

**Tor!** Ein Tor kann auf zwei Arten erzielt werden: Entweder es gelingt einem Trainer einen eigenen Spieler ins gegnerische Tor zu ziehen oder der Gegner kann keinen Spieler mehr bewegen. In beiden Fällen markiert man einen Treffer auf seiner Torleiste. Danach werden die Spieler wieder wie zu Spielbeginn aufgestellt, der Trainer, der gerade ein Tor hinnehmen musste, ist als nächster am Zug.

**Spielende** Die Mannschaft, die als erstes drei Tore erzielt hat, gewinnt das Spiel.

**Variante** Natürlich könnt ihr auch eine schnelle Partie spielen. Dann gewinnt die Mannschaft, die als erste ein Tor erzielen kann.

**Autor** Dr. Ingo Althöfer ist Professor für angewandte Mathematik an der Universität Jena. In seinem eigenen 3-Hirn-Verlag veröffentlicht er pfiffige Spiele mit einfachen Regeln. Darüberhinaus wurden auch bei anderen Verlagen Spiele des Autors veröffentlicht. Torjäger ist eine Neuauflage des Titels Finale.

**Gestaltung:** Christian Fiore, [www.das-format.de](http://www.das-format.de)

**Redaktion:** Stefan Stadler

**Art.-Nr.:** 699260

Alle Rechte vorbehalten.  
MADE IN GERMANY

© 2010 KOSMOS Verlag

Pfizerstraße 5-7

D-70184 Stuttgart

Tel.: +49 711-2191-0

Fax: +49 711-2191-199

[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)

[info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de)

**KOSMOS**