

## MINT Experimentierkästen: Mädchen entdecken die Ingenieurin in sich

**Abseits von rosa Glitzerwelten: Mit der neuen Experimentierkasten-Reihe „Pepper Mint“ von KOSMOS entdecken Mädchen, wie viel Spaß und Abenteuer in MINT-Themen (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik) steckt. Begleitet werden sie dabei von Pepper Mint, der selbstbewussten Protagonistin die durch die verschiedenen Abenteuer-geschichten der Experimentierkästen führt.**

Gemeinsam steht der Konstruktion eines Flaschenzugs im Baumhaus-Abenteuer oder dem Bau eines Hydraulik-Antriebs während der Tiefsee-Expedition nichts im Weg. So untersuchen junge Forscherinnen an beispielbaren Modellen technische und naturwissenschaftliche Phänomene, fertigen verschiedene Versuchsaufbauten – und erschaffen gleichzeitig eine richtige Spielewelt. Besonders wichtig dabei: Anhand von konkreten Problemstellungen finden sie konkrete Lösungen und verstehen so naturwissenschaftliche und praktische Zusammenhänge auf spielerische Art. Das Gepäck ist zu schwer, um es alleine ins Baumhaus zu tragen? Kein Problem! Ein Flaschenzug schafft Abhilfe.

Die neue KOSMOS Experimentierkasten-Reihe „Pepper Mint“ verpackt Naturwissenschaften in spannende Themenwelten und verfolgt damit einen besonderen didaktischen Ansatz. Damit sollen vor allem Mädchen für MINT Themen begeistert werden. Sie bauen nicht nur Modelle zusammen und führen spannende Versuche durch, sondern tauchen gleichzeitig in eine Spielewelt voller Abenteuer ein. Auch nach erfolgreicher Mission bleiben die Holzmodelle bespielbar und sorgen so für Spaß im Kinderzimmer.

Als Identifikationsfigur ist die abenteuerlustige und clevere Pepper Mint besonders für junge Forscherinnen motivierend – denn in ihrem eigenen Umfeld sind weibliche Vorbilder in MINT-Berufen, wie Elektroingenieurinnen oder Physikerinnen in der Unterzahl. Gemeinsam mit Pepper Mint lösen die Nachwuchswissenschaftlerinnen jedes noch so knifflige Problem – abseits von stereotypen Klischees. Gemeinsam werden sie so zu echten Macherinnen, die ihre eigene Abenteuerwelt erschaffen.

### **Ihr Pressekontakt:**

KOSMOS Verlag  
Chanel Volkmar  
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit  
Spiele und Experimentierkästen  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel. +49 (0) 711/21 91-464, Fax +49 (0) 711/21 91-413  
E-Mail: [c.volkmar@kosmos.de](mailto:c.volkmar@kosmos.de), Internet: [www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)

# PresseInformation

## Pepper Mint: Die neuen Experimentierkasten-Reihe im Überblick



### Pepper Mint und das Baumhaus-Abenteuer

Pepper Mint geht auf Entdeckungstour im Dschungel und besucht dort ihre Tante. Die leidenschaftliche Affenforscherin lebt in einem Baumhaus, das nicht ans Stromnetz angebunden, aber mit Flaschenzügen, Seilwinden, Rollen und Zahnrädern ausgestattet ist. Begleitet von einer illustrierten Geschichte starten die Abenteurerinnen das Baumhaus mit mechanischen Geräten aus und lernen dabei die physikalischen Grundgesetze kennen. Ob Katapult, Affenaufzug oder LED-Lichterkette: Gemeinsam mit Pepper Mint meistern die jungen Physikerinnen und Elektro-Profis jede Herausforderung mit Kreativität und Köpfchen.

Inhalt: Holzstecksystem zum Aufbau des Baumhauses, Pepper Mint als Spielfigur, Zahnräder, Rollen, Achsen, Gummis, Schnüre, LEDs, Batteriefach, leitfähiges Garn und Steckfedern, Stanzbogen, Anleitung (36 S.)

ET: August 2018

€/D 39,99, Alter: 8-11 Jahre, EAN: 4002051626020



### Pepper Mint und das Tiefsee-Abenteuer

Pepper Mint begleitet eine Expedition ins Bermuda-Dreieck. Als die Technik des Forschungsschiffs ausfällt, beginnt Pepper, Wasser als Antrieb zu nutzen und experimentiert mit Druck und Dichte. Die begleitende Geschichte führt die Nachwuchsforscherinnen von Versuch zu Versuch und zeigt, wie sie Maschinen mit Hilfe von Hydraulik bewegen können. Junge Elektroingenieurinnen bauen sogar ihre eigene Seifenblasenmaschine. Schließlich ist gemeinsam mit Pepper Mint und viel Cleverness keine Herausforderung zu schwer.

Inhalt: Holzstecksystem zum Aufbau des Forschungsschiffs, Pepper Mint als Spielfigur, Schläuche, Pumpen, Schnüre, Gummis, Motor, Propeller, Batteriefach und Steckfedern, Messbecher, Farbpulver, Rührspatel, Stanzbogen, Anleitung (36 S.)

ET: August 2018

€/D 39,99, Alter: 8-11 Jahre, EAN: 4002051626037