

# PresseInformation

## Willkommen im Monster-Labor

Spielerisch physikalische Maßeinheiten entdecken



### Monster Maker

ab 8 Jahren

Format: 42,6 x 29 x 8 cm (LxBxH)

€/D 129,99

EAN 4002051620486

ET: Oktober 2018

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.volkmar@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

KOSMOS

---

**Manchmal ist die Grenze zwischen Spiel und Lernen fließend: Mit dem KOSMOS Experimentierkasten Monster Maker erforschen Monsterfans ab acht Jahren ihre eigene Umwelt und bilden sie in einem digitalen Spiel ab. Wie das geht? Mit verschiedenen Sensor-Kugeln für Temperatur, Sound und Licht nehmen sie unterschiedliche physikalische Messwerte aus der Umgebung auf und übertragen sie in ein App-Spiel. Dort entstehen auf Basis der Messungen coole Monster mit unterschiedlichsten Eigenschaften. Und die Nachwuchsforscher entwickeln so ganz nebenbei eine konkrete Vorstellung von physikalischen Maßeinheiten.**

Langes Fell, riesige Ohren und kurze Beine: Das witzige Monster, das junge Entdecker aus dem Display heraus anschaut, gibt es so wahrscheinlich nur ein einziges Mal. Da die Temperatur beim Messen niedrig war, hat das Monster ein besonders langes Fell erhalten. Andere Sensoren beeinflussen wiederum andere Monster-eigenschaften. Messung und drahtlose Übertragung der Werte funktioniert dabei spielend einfach. Klar, dass die Jungforscher immer wieder zu den Sensoren greifen, ihre Monster pflegen, mit ihnen spielen, sie ihren Freunden präsentieren – und dadurch eine immer bessere Vorstellung für die Physik ihrer Umwelt entwickeln. So funktioniert Forschung am Tablet oder Smartphone!

Inhalt: 3 Sensor-Kugeln, Basisstation, Anleitungs-Poster, Anleitung

### Ihr Pressekontakt für KOSMOS Experimentierkästen:

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Chanel Volkmar

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel. +49 (0) 711/21 91-464, Fax +49 (0) 711/21 91-413

E-Mail: c.volkmar@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de