

NEUE RUNDE

Sobald eine Fragekarte gewonnen wurde, übernimmt der Spieler links neben dem bisherigen Quizmaster dessen Rolle und das Spiel geht wie oben beschrieben mit dem nächsten Kandidaten weiter.

DAS SPIEL ZU ZWEIT

Im Spiel zu zweit wechseln die Rollen des Quizmasters und des Kandidaten nach jeder Fragekarte. Der Kandidat muss beide Fragen richtig beantworten, um die Karte zu gewinnen. Es können keine Einsatzkarten riskiert werden und der Quizmaster darf die richtige Antwort sofort verraten. Beantwortet der Kandidat eine Frage falsch, kommt die Karte aus dem Spiel.

ENDE DES SPIELS

Das Spiel ist zu Ende, wenn kein Spieler mehr Fragekarten auf der Hand hat. Wer die meisten Frage- und Einsatzkarten gesammelt hat, hat das Spiel gewonnen. Hierbei werden nicht verwendete Einsatzkarten genauso mitgezählt wie gewonnene Frage- und Einsatzkarten.

Bei Gleichstand gibt es mehrere Sieger oder die Spieler spielen gleich noch eine Runde, bis der Sieger feststeht.



FUSSBALL QUIZ-SPIEL



Anleitung

In diesem fußballstarken Quizspiel erfahren die Spieler, welche Mannschaft Rekord-Weltmeister ist, was ein Fußballscout macht und mit welchem Teil des Fußes der Ball gespielt wird.

Mit Spaß erfahren die Spieler mehr über den beliebtesten Sport der Welt, über Profi- und Jugendfußball und Grundlegendes rund um das Spiel.

Spielidee: Markus Reichert, Sandra Dochtermann
Texte: Dennis Dochtermann, Eva-Maria Malten, Julia Coschurba
Fotos: picture alliance/dpa, fotolia.com
Grafik: schnuppenalarm, Katja Witt
Redaktion: Julia Coschurba

© 2014 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH und Co. KG
Pflizerstraße 5 - 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 21 91-0, Fax: +49 711 21 91-199
kosmos.de, info@kosmos.de

© 2014 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg
www.tessloff.com
Alle Rechte vorbehalten.

Artikel-Nr.: 699734



KOSMOS SPIELE-INFO

Spannendes Quizspiel

zum Thema Fußball

Ein Spiel für 2 - 4 Spieler

Ab 8 Jahre

Spieldauer: circa 20 Minuten

SPIELMATERIAL

32 Quizkarten

KOSMOS

ZIEL DES SPIELS

Wer im Laufe des Spiels die meisten Karten sammeln kann, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Schaut euch die Quizkarten einmal genau an.



Erste Frage

Drei Antwortmöglichkeiten zur ersten Frage

Zweite Frage

Drei Antwortmöglichkeiten zur zweiten Frage



Richtige Antwort rot

Die Rückseite zeigt ein Bild mit Informationstext zum jeweiligen Thema.



Stichfrage

Richtige Antwort

Mischt die Karten und verteilt sie wie folgt:

- Bei 2 Spielern bekommt jeder 6 Karten.
- Bei 3 Spielern bekommt jeder 4 Karten.
- Bei 4 Spielern bekommt jeder 3 Karten.

Die Fragekarten nehmen die Spieler als Stapel so auf die Hand, dass sie die Vorderseite der jeweils obersten Karte lesen können.

Im Spiel mit 3 oder 4 Spielern erhält jeder Spieler zusätzlich noch 2 Karten, die er als **Einsatzkarten** vor sich ablegt. Die restlichen Karten werden nicht benötigt und beiseitegelegt.

DAS SPIEL GEHT LOS

Der älteste Spieler beginnt als **Quizmaster**. Sein **Kandidat** ist der Spieler links neben ihm.

Der Quizmaster liest die **erste Frage** und die drei Antwortmöglichkeiten der obersten Fragekarte seines Stapels laut vor. Der Kandidat nennt die Antwort, die er für richtig hält. Der Quizmaster überprüft, ob diese Antwort rot markiert und damit richtig ist.

WAR DIE ANTWORT DES KANDIDATEN RICHTIG?

Dann erhält der Kandidat die Karte und legt sie als Punkt, getrennt von seinen Einsatzkarten, vor sich ab.

WAR DIE ANTWORT DES KANDIDATEN FALSCH?

Dann nennt der Quizmaster die richtige Antwort. Jetzt haben die übrigen Spieler die Möglichkeit, um die Karte zu spielen. Dazu müssen sie eine ihrer Einsatzkarten in die Mitte legen.

- **Wenn nur ein Spieler um die Karte spielen möchte**, liest der Quizmaster die **zweite Frage** der Karte und die drei Antwortmöglichkeiten vor. Der Spieler nennt die Antwort, die er für richtig hält. Ist die Antwort richtig, erhält er die Karte und die Einsatzkarte und legt beide, getrennt von seinen Einsatzkarten, als Punkte vor sich ab. Ist die Antwort falsch, geht die Karte mitsamt der Einsatzkarte aus dem Spiel.
- **Wenn zwei Spieler um die Karte spielen möchten**, liest der Quizmaster den **Informationstext** auf der Kartenrückseite vor und stellt anschließend die Stichfrage. Wer zuerst die richtige Antwort gibt, erhält die Karte und die Einsatzkarten. Wenn keiner die Frage beantworten kann, geht die Karte mitsamt den Einsatzkarten aus dem Spiel.