

## Das Live Escape-Spiel für zu Hause

Ein Team, ein Raum und nur wenig Zeit



Inka & Markus Brand, Ralph Querfurth  
**EXIT – Das Spiel: Die unheimliche Villa**

*ab 12 Jahren  
für 1-4 Spieler  
Spieldauer ca. 45-90 Minuten*

€/D 12,99  
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)  
EAN 4002051694036

ET: Februar 2018

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.volkmar@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

---

**Wer hätte schon ahnen können, dass sich die leer stehende Villa als hinterhältige Falle entpuppt? Doch zu spät! Die Spieler sind ein weiteres Mal im makabren Spiel eines alten Bekannten gefangen. „EXIT – Das Spiel: Die unheimliche Villa macht die Spannung und den Teamgeist eines Live Escape-Events am heimischen Spieletisch erlebbar.**

Die Spieler entdecken in ihrem Briefkasten einen Brief ihres Nachbarn mit der Bitte, während seiner Abwesenheit seine Katze zu füttern. Sie sind überrascht. Einen Nachbarn hatten sie nebenan noch nie gesehen. Als sie die Villa betreten, fällt die Tür hinter ihnen mit einem lauten Knall ins Schloss. Werden sie je entkommen?

Das wäre sicherlich einfacher, wenn nicht jedes Schloss des Hauses mit einem Rätsel und dreistelligen Code belegt wäre. Jetzt sind Kreativität und Logik gefragt! Denn bei „EXIT – Das Spiel“ gibt es keinen Spielplan. Was es im Abenteuer zu entdecken gibt, muss das Team selbst herausfinden. So spüren die Spieler Hinweise auf, knacken Codes und kommen der Freiheit jedes Mal ein Stück näher.

Spielmaterial: Decodier-Scheibe, Buch, 26 Rätselkarten, 30 Lösungskarten, 30  
Hilfekarten, verschlossenes Poster, 3 seltsame Teile, Spielanleitung

**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Volkmar  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.volkmar@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de