

Andors Helden stechen in See

Die erste große Erweiterung zum Kennerspiel des Jahres 2013



Michael Menzel
**Die Legenden von Andor - Die Reise
in den Norden**

*ab 10 Jahren
für 2-4 Spieler
Spieldauer ca. 60-90 Minuten*

€/D 39,99
Format: 29,5 x 29,5 x 7 cm (LxBxH)
EAN 4002051692346

ET: Oktober 2014

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -454

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL
s.ruoff@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

In der ersten großen Erweiterung zum preisgekrönten Abenteuerspiel erreicht ein Hilferuf aus dem fernen Hadria Andors Heldenriege. An Bord eines alten Seglers reisen sie zu fremden Inseln, stellen sich neuen, spannenden Herausforderungen und kämpfen gegen dunkle Kreaturen.

Der Spielplan der Erweiterung knüpft an den Plan des Grundspiels an. Eine Seite zeigt das Hadrische Meer mit seinen verstreut liegenden Inseln, auf der anderen befindet sich die Insel Hadria selbst. Auf Meereseite reisen die Helden gemeinsam mit einem Schiff und stellen sich den entfesselten Mächten des Meeres. Neben den bekannten Regeln des Grundspiels kommen nun Regeln für die Schiffsbewegung und neue Kreaturen hinzu. Vier neue, größtenteils sehr variable Legenden sorgen für anspruchsvolle Abenteuer. Mit der Erweiterung „Neue Helden“ können sogar bis zu sechs Spieler ins Abenteuer ziehen. Werden Andors Helden das Rätsel um die Stadt Hadria gemeinsam lösen?

Spielmaterial: 1 doppelseitiger Spielplan, 72 große Spielkarten, 30 kleine Spielkarten, 1 Schiff, 1 Schiffstafel, 1 Heldentafel, 139 Teile aus Karton, 1 Barde, diverse Holzteile, 38 Figuren aus Karton mit Kunststoffhaltern, 10 Würfel, 15 Sortierbeutel, 1 Anleitung, 1 Begleitheft

Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Silke Ruoff
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart
Tel.: 0711/21 91-454
Fax: 0711/21 91-413
E-Mail: s.ruoff@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de