

Das Live Escape-Spiel für zu Hause

Gruseln in der Geisterbahn für Einsteiger



Inka & Markus Brand
EXIT – Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens

*Ab 10 Jahren
Für 1-4 Spieler
Spieldauer ca.45-90 Minuten*

€/D 12,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051697907

ET: April 2019

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL
c.henkel@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Finstere Gänge, schauriges Heulen und gruselige Gestalten: Was für manche Spieler nach purem Spaß klingt, löst bei anderen nur einen einzigen Wunsch aus: Flucht! „EXIT – Das Spiel: Die Geisterbahn des Schreckens“ macht die Spannung und den Teamgeist eines Live Escape-Events am heimischen Spieletisch erlebbar.

Die Spieler freuen sich auf eine gruselige Runde in der Geisterbahn auf dem Rummel. Etwas harmloser Nervenkitzel hat schließlich noch niemandem geschadet. Doch plötzlich steht der Wagen still und die Freunde stecken mitten in den unheimlichen Gängen der Geisterbahn fest. Werden sie wieder entkommen? Das wäre sicherlich einfacher, wenn nicht jedes Schloss zu Türen und Truhen mit einem Rätsel und dreistelligem Code belegt wäre. Jetzt sind Kreativität und Logik gefragt! Denn bei „EXIT – Das Spiel“ gibt es keinen Spielplan. Was es im Abenteuer zu entdecken gibt, muss das Team selbst herausfinden. So spüren die Spieler Hinweise auf, knacken Codes und kommen der Freiheit immer näher.

Spielmaterial: Decodier-Scheibe, 20 Rätsel-Karten, 30 Lösungs-Karten, 30 Hilfe-Karten, 8 seltsame Teile, 8 seltsame Karten, 1 Buch, Spielanleitung

Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Chanel Henkel
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart
Tel.: 0711/21 91-464
Fax: 0711/21 91-413
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de