

Feuerwehmann Sam Mau-Mau Kids

Ziel des Spiels ist es, als Erster alle Karten abzulegen.

Vorbereitung: Mischt alle Karten gut durch. Dann verteilt ihr jeweils fünf Karten an jeden Spieler. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel. Die oberste Karte wird aufgedeckt als Ablagestapel danebengelegt.

Spielablauf: Wer an der Reihe ist, legt eine seiner Handkarten auf den Ablagestapel. Dabei gilt: Die abgelegte Karte muss entweder dieselbe Figur wie die oberste Karte zeigen (z. B. beide Feuerwehmann Sam) oder dieselbe Hintergrundfarbe (z. B. Rot) haben. Jupiter darf auf jede Karte gelegt werden.

Kann ein Spieler keine Karte ablegen, zieht er eine vom Nachziehstapel. Passt die Karte, darf er sie sofort ablegen. Passt die Karte nicht, nimmt er sie auf die Hand und der nächste Spieler ist an der Reihe. Ist der Stapel aufgebraucht, wird der Ablagestapel bis auf die oberste Karte gemischt.

Sonderkarten:

Norman: Der nächste Spieler muss zwei Karten vom Stapel ziehen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Jupiter: Der Spieler bestimmt die Farbe, die der nächste Spieler ablegen muss.

Spielende: Sobald ein Spieler nur noch eine Karte besitzt, muss er Mau sagen. Vergisst er es, muss er zur Strafe eine Karte ziehen. Legt ein Spieler seine letzte Karte ab, sagt er Mau-Mau und ist der Sieger.



HIT entertainment

© 2017 KOSMOS Verlag, Pfizerstr. 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199

kosmos.de, info@kosmos.de

© 2017 Prism Art & Design Limited.
The Fireman Sam name and character are trademarks of Prism Art & Design Limited

© HIT Entertainment Limited.
HIT and the HIT Logo are trademarks of
HIT Entertainment Limited.



Grafik: Mirko Suzuki