

**WAS  
IST  
WAS**

Junior

5+

Für 2 – 4 Spieler

# Fußball

Das lustige Wissensspiel

## Ziel des Spiels

Welche Ausrüstung braucht ein Fußballspieler? Wie trainieren Profi-Fußballer? Was bedeuten die Linien auf dem Spielfeld? Die Spieler suchen die passenden Kärtchen zu zehn Themenbereichen rund um das Thema Fußball. Wer sich gut merkt, wo welche Motive liegen, kann die meisten Punkte sammeln.

## Spielmaterial

10 Themenkarten

40 Motivkärtchen

4 Spielfiguren

1 Anleitung mit vielen Infos zum Thema Fußball

## Vor dem Spiel

Schaut euch vor dem Spiel mit einem Erwachsenen oder älteren Geschwistern die Kärtchen und Themenkarten an: Was seht ihr? Kennt ihr die Gegenstände? Wozu braucht man sie? Was könnten die Situationen bedeuten? Zu den Abbildungen findet ihr hinten in der Anleitung jeweils kurze Erklärungen, die ihr euch vorlesen lassen könnt.

**KOSMOS**

Vor jedem Spiel werden die 40 Motivkärtchen gemischt und verdeckt ausgelegt. Das Schachtelunterteil stellt ihr daneben. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und steckt sie auf den Schachtelrand in derselben Farbe. Die zehn Themenkarten werden gemischt und als Stapel bereitgelegt. Die Kartenrückseite mit der Zahl und der Frage muss nach oben zeigen.



## Spielablauf

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. Dreh die oberste Themenkarte um. Rechts unten in der Ecke siehst du eine Zahl. Sie zeigt, wie viele Motive zu dieser Karte gehören. Deck die entsprechende Anzahl an Motivkärtchen auf.

### Beispiel:



Du musst vier Motivkärtchen aufdecken.

### ✓ **Passen die aufgedeckten Motivkärtchen zur Themenkarte?**

Dann ziehst du für jedes richtige Motiv mit deiner Spielfigur auf dem Schachtelrand ein Feld vorwärts und legst die Themenkarte zurück unter den Stapel. Alle aufgedeckten Motivkärtchen werden wieder verdeckt.

**Wichtig!** Findest du alle Motive der Themenkarte, legst du die Motivkärtchen und die Themenkarte in die Schachtel zurück, nachdem du mit deiner Spielfigur vorwärtsgezogen bist.

### ✗ **Passt kein aufgedecktes Motivkärtchen zur Themenkarte?**

Dann bleibt deine Spielfigur stehen. Die Themenkarte wird unter den Stapel gelegt und die aufgedeckten Motivkärtchen werden wieder verdeckt.

Nun ist der im Uhrzeigersinn nächste Spieler an der Reihe und spielt wie oben beschrieben weiter.

**Beispiel:** Felix dreht Karte 2 „Was lernen Kinder beim Training?“ um.



Dann deckt er vier Motivkärtchen auf.



Zwei der Motive sind auch auf der Themenkarte abgebildet. Felix darf mit seiner Spielfigur zwei Felder vorwärtsziehen.

## Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ein Spieler mit seiner Spielfigur auf dem Schachtelrand das Feld mit der Nummer 10 erreicht hat. Dieser Spieler ist der Sieger.

Autor: Kai Haferkamp

Illustrationen: Stefan Lohr

Reihengestaltung: Oliver und Sandra Freudenreich

Redaktion und Texte: Julia Coschurba

©2016 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg

All rights reserved.

[www.tessloff.com](http://www.tessloff.com)

[www.wasistwas.de](http://www.wasistwas.de)

©2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5 – 7

70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0

Fax: +49 711 2191-199

[info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de)

[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)

Artikelnummer: 711207



## Fußball-Infos



### Karte 1: Welche Ausrüstung braucht ein Fußballspieler?

Zum Kicken braucht man erst einmal keine spezielle Ausrüstung. Spielt man im Verein, braucht man mit der Zeit ein paar Dinge: **Trikot und Hose, Stutzen** (eine Art besonders lange Strümpfe), **Schienbeinschoner** und spezielle **Fußballschuhe**. Trikot, Hose und Stutzen sind bei Turnieren in den Vereinsfarben, damit man die Spieler der beiden Mannschaften gut voneinander unterscheiden kann. Die Profivereine haben in der Regel zwei Trikots: Heimtrikots und Auswärtstrikots. Hat der gegnerische Verein ähnliche Farben, tragen die Spieler bei einem Auswärtsspiel die Auswärtstrikots. Auf dem Rücken des Trikots steht immer eine Nummer, damit man schon von Weitem sehen kann, um welchen Spieler es sich handelt. Schienbeinschoner sind aus festem Kunststoff und schützen die Spieler vor Verletzungen. Bei den Schuhen gibt es Nockenschuhe und Stollenschuhe. Nockenschuhe sind gut für harte Trainingsplätze. Die Nocken sind kleine Erhebungen auf der Sohle, die dem Fußballspieler besseren Halt geben. Stollenschuhe tragen die Spieler auf dem Rasen. Die Stollen können einzeln im Schuh verschraubt werden. Sie geben dem Spieler auf dem weichen und manchmal rutschigen Untergrund Halt. Der Torwart hat zusätzlich noch speziell gepolsterte Handschuhe, mit denen er Bälle besonders gut fangen kann.



### Karte 2: Was lernen Kinder im Training?

Ab etwa fünf Jahren können Kinder im Verein Fußball spielen. Beim Training werden unterschiedliche Dinge trainiert. Zu Beginn des Trainings müssen erst einmal die Muskeln aufgewärmt werden, damit man sich nicht so leicht verletzt. Dies geschieht meistens mit Fangspielen oder Wettlaufen. Dabei werden nicht nur die Muskeln warm, sondern es werden auch Ausdauer und Schnelligkeit trainiert. Anschließend werden die **Muskeln gedehnt**. Dann wird der Umgang mit dem Ball geübt. Mit Hütchen wird trainiert, wie man schnell, mit dem Ball eng am Fuß über das Spielfeld laufen kann (**dribbeln**). Außerdem wird trainiert, wie man einem Mitspieler den Ball zuschießt (**passen**) und den Ball annimmt (**stoppen**) und natürlich wie man aufs Tor schießt. Zum Training

gehören auch **Geschicklichkeitsübungen mit dem Ball**. Das alles hilft dabei, im Spiel den Ball aus ganz unterschiedlichen Situationen heraus anzunehmen und weiterzuspielen.



### **Karte 3: Wie trainieren Profi-Fußballer?**

Profi-Fußballer müssen täglich trainieren. Auch hier werden beim **Laufen** die Muskeln aufgewärmt, Ausdauer und Schnelligkeit trainiert. Sind die Muskeln warm, wird ein spezielles **Muskelaufbautraining** gemacht, entweder auf dem Platz oder im Fitnessstudio. Auf dem Platz werden vor allem das Zusammenspiel der Mannschaft und sogenannte Standardsituationen geübt, wie zum Beispiel **Elfmeter, Freistoß aufs Tor** oder Eckball. Das sind Situationen, die immer wieder in einem Spiel vorkommen. Dabei wird der Ball zurechtgelegt und aus der ruhenden Position heraus Richtung Tor geschossen. Im Spiel steht beim Freistoß in der Nähe des Tores eine „Mauer“ aus gegnerischen Spielern, die versuchen zu verhindern, dass der Ball ins Tor geht. Im Training gibt es manchmal eine künstliche Mauer, damit sich die Spieler nicht verletzen.



### **Karte 4: Was bedeuten die Linien auf dem Spielfeld?**

Auf einem Fußballfeld sind viele weiße Linien zu sehen. In der Mitte unterteilt die Mittellinie das Spielfeld in zwei Hälften. Hier befindet sich auch der **Mittelkreis**, wo der Anstoß stattfindet. Vor dem Tor gibt es zum einen den **Strafraum**, der auch 16-Meter-Raum genannt wird. Das ist das größere Viereck mit dem Elfmeterpunkt darin. Direkt vor dem Tor befindet sich der **Torraum**, der auch 5-Meter-Raum genannt wird. Hier darf der Torwart von gegnerischen Spielern nicht angerempelt werden. Ein Tor gilt erst dann, wenn der Ball die Torlinie komplett überquert hat. Da dies nicht immer ganz eindeutig zu sehen ist, gibt es seit einiger Zeit eine sogenannte Torlinientechnik, die genau erfasst, ob der Ball ganz im Tor war oder nicht. Die **Ecken** des Spielfelds sind jeweils mit einer Fahne markiert. Spielt ein Spieler den Ball über die eigene Torlinie ins Aus, bekommt die gegnerische Mannschaft einen Eckstoß, der dann von der Eckfahne aus geschossen wird.



### Karte 5: Wer steht wo auf dem Spielfeld?

In einer Fußballmannschaft hat jeder Spieler eine bestimmte Aufgabe. Nur wenn die Spieler gemeinsam, als Mannschaft, spielen, können sie gewinnen. Am einfachsten zu erkennen ist der **Torwart**. Er hat immer ein andersfarbiges Trikot an und ist dafür zuständig, dass die gegnerische Mannschaft kein Tor schießt. Er hat eine besonders große Verantwortung, denn oft wird der Torwart beschuldigt, wenn die Mannschaft verliert. Dabei sind bereits vor dem Tor die **Abwehrspieler** dafür verantwortlich, gegnerische Spieler aufzuhalten, sodass es erst gar nicht zum Torschuss kommt. Wichtig sind auch die **Mittelfeldspieler**, die den Ball von der Abwehr nach vorn zu den Stürmern spielen. Häufig schießen auch Mittelfeldspieler ein Tor. Der Spieler auf unserem Bild hat eine gelbe Armbinde, das kennzeichnet ihn als Kapitän der Mannschaft. Die Aufgabe der **Stürmer** ist es, viele Tore zu schießen. Dafür müssen sie schnell und wendig sein.



### Karte 6: Was braucht der Schiedsrichter?

Der Schiedsrichter und seine Assistenten, die Linienrichter, sorgen dafür, dass im Spiel die Regeln eingehalten werden. Wird eine Regel nicht beachtet, pfeift der Schiedsrichter in seine **Trillerpfeife** und unterbricht das Spiel. Bei schweren Regelverstößen werden die Spieler, die sie begangen haben, mit einer **Gelben oder Roten Karte** bestraft. Mit einer Gelben Karte wird der Spieler verwarnet. Bei einer Roten Karte muss er das Spielfeld sofort verlassen und ist auch für weitere Spiele gesperrt. Der Schiedsrichter vermerkt sich Spieler und Foul in seinem **Notizblock**. Eine **Münze** braucht der Schiedsrichter, um am Anfang eines Spiels auszulosen, welche Mannschaft das Spiel beginnt. Dazu wird die Münze in die Luft geworfen. Die Seite, die oben liegt, entscheidet, welche Mannschaft das Spiel beginnt. Eine **Uhr** braucht der Schiedsrichter, um zu wissen, wann ein Spiel zu Ende ist. Ein reguläres Spiel dauert bei den Profis 2 x 45 Minuten, also 90 Minuten. Je nachdem, wie oft das Spiel unterbrochen wurde, gibt es noch einige Minuten Nachspielzeit. Gelegentlich gibt es auch 30 Minuten Verlängerung, wenn ein wichtiges Spiel unentschieden ausgeht.



### Karte 7: Was ist ein Foul?

Als Foul wird im Fußball ein Regelverstoß bezeichnet. Ein Foul ist zum Beispiel das **Handspiel**, wenn also der Ball mit der Hand gespielt wird. Wird der Ball im eigenen Strafraum mit der Hand gespielt, gibt es einen Elfmeter. Versucht ein Spieler, einen anderen vom Ball zu trennen, indem er ihn **am Trikot zieht**, gibt es einen Freistoß und manchmal eine Gelbe Karte. Es ist auch nicht erlaubt, einem Spieler **ein Bein zu stellen**. Passiert dies, gibt es einen Freistoß. Wenn ein Spieler mit der Entscheidung des Schiedsrichters nicht einverstanden ist, dann darf er diesen trotzdem nicht **beschimpfen**, sonst kann er eine Gelbe Karte bekommen. Eine Rote Karte gibt es für besonders schlimme Fouls. Die Rote Karte bedeutet, dass der Spieler sofort vom Platz muss und auch bei nachfolgenden Spielen erst einmal nicht mitspielen darf.



### Karte 8: Wie darf der Ball angenommen werden?

Es gibt bestimmte Regeln, mit welchen Körperteilen der Ball angenommen werden darf. Dazu gehört natürlich das ganze **Bein** (Fuß, Unterschenkel und Oberschenkel). Beim Passen wird der Ball meist mit der Innenseite des Fußes gespielt. Mit der Fußspitze wird nur selten gespielt. Der Ball darf auch mit der **Brust** oder dem **Kopf** angenommen werden. Mit der Brust wird der Ball meist gestoppt. Mit dem Kopf kann man auch schon mal ein Tor schießen. Ideal ist es, den Ball mit der Stirn zu treffen. Handspiel ist strengstens verboten. Auch das Spielen mit den Armen oder den Schultern ist nicht erlaubt.



### Karte 9: Wer wird bei einem Fußballspiel noch gebraucht?

Die Fußballspieler stehen bei einem Spiel im Rampenlicht. Aber es gibt noch andere Personen, die dazu beitragen, dass ein Spiel gelingt. Der **Trainer** und seine Assistenten sind natürlich sehr wichtig für das Team. Sie halten sich während des Spiels in der sogenannten Coaching-Zone auf, in der auch die Ersatzbank steht. Von dort gibt der Trainer während des Spiels immer wieder Anweisungen. Der **Zeugwart** ist dafür verantwortlich, dass die Ausrüstung der Spieler in Ordnung ist. Die **Linienrichter** helfen dem Schiedsrichter. Sie stehen mit Fahnen am Spielfeldrand und

beobachten von dort aus das Spiel. Die Fahnen haben sie, um dem Schiedsrichter bestimmte Dinge zu signalisieren. Halten sie zum Beispiel die Fahne waagrecht über den Kopf, bedeutet das Auswechslung. Bei jedem Spiel sind auch **Ärzte** und **Sanitäter** dabei, die sich um verletzte Spieler kümmern.



### **Karte 10: Welche Wettkämpfe und Meisterschaften gibt es?**

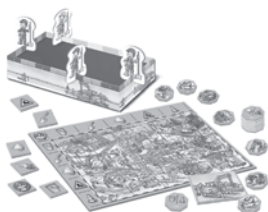
Es gibt viele unterschiedliche Wettkämpfe und Meisterschaften. Manche, wie die Bundesliga oder der DFB-Pokal, sind auf ein Land beschränkt. Bei anderen Turnieren, wie der Weltmeisterschaft, der Europameisterschaft oder der Champions-League spielen Mannschaften unterschiedlicher Länder gegeneinander. In der deutschen Bundesliga spielen die Vereine um die **Meisterschale**. Für jeden Sieg bekommt eine Mannschaft drei Punkte, für ein Unentschieden einen Punkt. Wer am Ende der Saison die meisten Punkte hat, ist deutscher Fußballmeister. Beim **DFB-Pokal** spielen Profi- und Amateurvereine gegeneinander. Wer ein Spiel verliert, scheidet aus. Dies nennt man K.-o.-System. Der Sieger erhält den goldenen DFB-Pokal.

Auch die Europa- und die Weltmeisterschaften werden nach dem K.-o.-System gespielt. Beide Meisterschaften finden alle vier Jahre statt. 2016 findet die Europameisterschaft in Frankreich statt. Der Gewinner bekommt den silbernen **EM-Pokal**. Die nächste Weltmeisterschaft ist 2018. Dann kämpfen wieder viele Fußballmannschaften weltweit um den **Weltmeisterpokal** mit der Weltkugel. Die deutsche Fußballnationalmannschaft wurde bereits viermal Weltmeister. Besser ist nur Brasilien mit fünf Weltmeistertiteln.



# Für alle, die noch mehr wissen wollen:

Spannende Wissensspiele für 2 - 4 Spieler ab 5 Jahre



**Was ist los auf der Baustelle?**

Art.-Nr. 699741



**Alles bereit für den Einsatz?**

Art.-Nr. 712556



**Was gibt es im Pferdestall zu entdecken?**

Art.-Nr. 712563



**Wer findet den Schatz der Piraten?**

Art.-Nr. 712549

# Noch mehr Spielespaß!



- ▶ **Können Schweine fliegen?**  
Das lustige Quiz  
für 2-4 Spieler, ab 5 Jahren



- ▶ **Monsterfalle**  
Monstermäßiger  
Schiebespaß  
für 2-4 Spieler, ab 6 Jahren

- ▶ **Spinnengift und Krötenschleim**  
Das verfluchte  
Hexenküchen-Spiel  
für 2-4 Spieler, ab 6 Jahren

