ПРЕССЪОБЩЕНИЕ

„Компютърно Пространство 2026” - 38-о издание на международния форум за компютърни изкуства

29–31 октомври 2026 г. | Чешки център, София, България

https://computerspace.org

„Компютърно пространство” е некомерсиален, международен фестивал за компютърни изкуства, който се завръща за своето 38-о издание този октомври. В продължение на три дни, от 29 до 31 октомври 2026 г., Чешки център в София ще се превърне в център на креативността, иновациите и културната памет, обединявайки технологии, изкуство и история.

Изложба с интерактивни дигитални арт инсталации ще бъде част от тазгодишното издание на фестивала Computer Space. Реализираните идеи демонстрират синтез между наука, технологии и изкуство. Студенти и ученици ще демонстрират проекти, интерактивно дигитално изкуство, съчетаващи креативност с върхови технологии.

Проектите са в рамките на Лаборатория за интерактивно дигитално изкуство на Студентско общество за компютърно изкуство (СОКИ), с подкрепата на Министерство на културата и съдействието на Национален студентски дом. Те са реалност и благодарение на менторите от Технически университет-София, Технологично училище "Електронни системи" към ТУ-София, Националната професионална гимназия по полиграфия и фотография и Студентско общество за компютърно изкуство (СОКИ).

Видеото (в YouTube канала на Computer Space) представя някои от проектите-интерактивно дигитално изкуство, създадени от студенти и ученици:

https://www.youtube.com/watch?v=bVYkNsfZGJY

Форумът, по традиция, има конкурсна и фестивална част. Computer Space започва на 29-ти октомври с церемонията по връчване на наградите от конкурсната част, където проекти от България и чужбина се състезаваха за престижните статуетки на „Компютърно пространство“, както и за редица отличия. Категориите на конкурса са компютърна графика, компютърна анимация, електронна музика, интерактивни проекти и уеб дизайн. Регистрираните и номинирани проекти, както и независимото жури могат да се видят на https://computerspace.org

След церемонията по награждаване, форумът продължава с презентации на чуждестранни автори- носители на награди от конкурсната част.

На 30-ти октомври, в програмата са включени представяния на проекти интерактивни арт инсталации и семинар по компютърна анимация. В семинара за компютърна анимация участие ще вземе известният създател на компютърни анимационни филми и преподавател в НАТФИЗ Симеон Сокеров. 31-ви октомври ще предложи два акцента, единият свързан с любителските филмови формати (8 mm, Super 8, 9.5 mm… VHS, SVHS) и междукултурното обучение (инициативата ILMovie), а другият- върху квантовите компютри и комуникации. В семинара за квантови компютри и комуникации участие ще вземат известни експерти, като Калоян Анастасов- носител на наградата „Джон Атанасов“ за 2026 г., Калоян Златанов и Бранислав Илич от Центъра за квантови технологии към Софийски университет.

Форумът „Компютърно пространство“ се организира от Студентско общество за компютърно изкуство (СОКИ/SCAS) (https://scas.bg) и е част от Календара на културните събития на Столична община. Чешки център е съорганизатор на фестивала. Концепцията за събитията в рамките на „Компютърно пространство“ е разработена от д-р инж. Росен Петков и Боряна Савова.

Програмата на „Компютърно пространство“ предлага творчески поглед, комбинирайки изкуство, наука и технологии. Входът е свободен, след регистрация на сайта.

За повече информация посетете: www.computerspace.org

bsavova@scas.bg

rosen@scas.bg

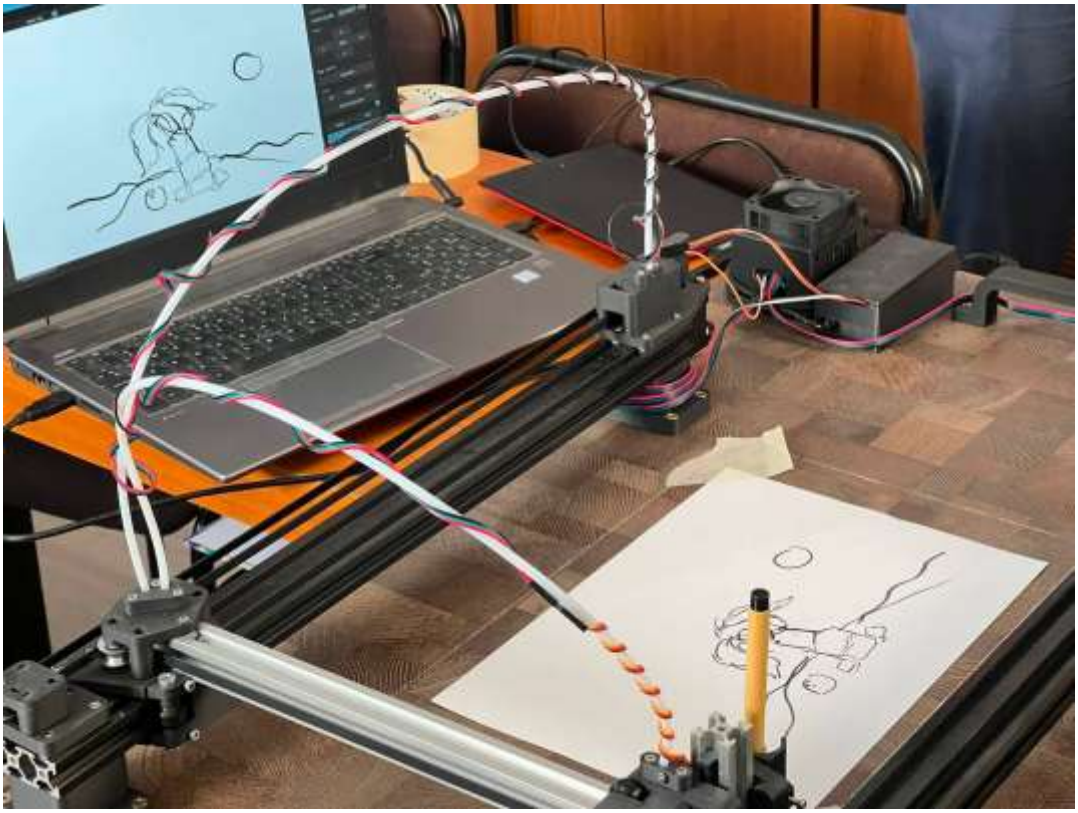
088 8709451

Росен Петков, Боряна Савова

Визуални приложения (на следващите страници):



Ил. 1. Лаборатория за интерактивно дигитално изкуство, създадена от Студентско общество за компютърно изкуство в Национален студентски дом



Ил. 2. Проект интерактивно дигитално изкуство на ученици от Технологично училище „Електронни системи“.



Ил. 3. Проект интерактивно дигитално изкуство на ученик от Националната професионална гимназия по полиграфия и фотография



Ил. 4. Статуетки, с които ще бъдат отличени победителите в отделните категории на конкурсната част на „Компютърно пространство“



Ил. 5. Награждаване на победителите в отделните категории на конкурсната част на „Компютърно пространство“ (компютърна графика, компютърна анимация, електронна музика, интерактивни проекти и уеб дизайн)