

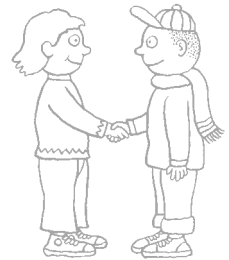
Judith Gartmann • Tanja Jungmann

Überall steckt Bewegung drin

Alltagsintegrierte Förderung motorischer
Kompetenzen für 3- bis 6-jährige Kinder

Mit 2 Abbildungen und 3 Tabellen

Mit Online-Zusatzmaterial



Ernst Reinhardt Verlag München

Judith Gartmann, Physiotherapeutin, ist als wissenschaftliche Mitarbeiterin an der Medizinischen Hochschule Hannover (MHH) tätig.

Prof. Dr. *Tanja Jungmann*, Diplom-Psychologin, ist an der Carl von Ossietzky Universität Oldenburg als Professorin für Sprache und Kommunikation und ihre sonderpädagogische Förderung beschäftigt.

Im Ernst Reinhardt Verlag ebenfalls erschienen:

Koch, K., Schulz, A., Jungmann, T.: Überall steckt Mathe drin

(2. Aufl. 2020; ISBN 978-3-497-02951-8)

Jungmann, T., Koch, K., Schulz, A.: Überall stecken Gefühle drin

(2. Aufl. 2019; ISBN 978-3-497-02833-7)

Jungmann, T., Morawiak, U., Meindl, M.: Überall steckt Sprache drin

(2. Aufl. 2018; ISBN 978-3-497-02756-9)

Hinweis: Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnungen nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-497-03020-0 (Print)

ISBN 978-3-497-61472-1 (PDF-E-Book)

ISBN 978-3-497-61473-8 (EPUB)

© 2021 by Ernst Reinhardt, GmbH & Co KG, Verlag, München

Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne schriftliche Zustimmung der Ernst Reinhardt GmbH & Co KG, München, unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen in andere Sprachen, Mikroverfilmungen und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Printed in EU

Cover unter Verwendung eines Fotos von [iStock.com/StockPlanets](https://www.iStock.com/StockPlanets) (Agenturfoto. Mit Models gestellt)

Abb. 1, Abb. 2 und Online-Zusatzmaterial unter Verwendung von Fotos und Abbildungen von Judith Gartmann

Satz: Katharina Ehle

Ernst Reinhardt Verlag, Kemnatenstr. 46, D-80639 München

Net: www.reinhardt-verlag.de E-Mail: info@reinhardt-verlag.de

Inhalt

Vorwort	9
1 Motorische Kompetenzen.	11
1.1 Meilensteine der Bewegungsentwicklung und das motorische Lernen	12
1.2 Auffälligkeiten in der Bewegungsentwicklung	19
1.3 Motorische Kompetenzen und Bewegung beobachten und dokumentieren	22
1.4 Beziehung zu anderen Entwicklungsbereichen	25
2 Alltagsintegrierte Förderung motorischer Kompetenzen	29
2.1 Was ist alltagsintegrierte Bewegungsförderung?.	29
2.2 Gemeinsam in Bewegung – Die Rolle der pädagogischen Fachkraft.	32
2.3 Räume für Bewegung schaffen – Förderliche Raumgestaltung	36
3 Ein Tag in der Kita.	40
3.1 Übergreifende Förderaspekte	40

3.2 Spezifische Alltagssituationen	45
Bewegte Begrüßung	45
Morgenkreis	47
Das Freispiel – Raufen, Toben, Erkunden	49
Gemeinsame Mahlzeiten – Ernährung und Mundmotorik im Fokus	50
Bewegte Bilderbucherfahrungen	53
Malen, Basteln und andere kreative Aktivitäten	57
In der Turnhalle – Wir machen Sport	62
Gemeinsames Tanzen und Musizieren	65
4 Spielesammlung zur Motorikförderung	67
4.1 Grob- und Körpermotorik – Endlich toben	67
Spiel 1: Mein rechter Platz ist frei	67
Spiel 2: Reise nach Jerusalem	68
Spiel 3: Obstsalat	69
Spiel 4: Tierischer Bewegungsspaß	70
Spiel 5: Fang-Frage	70
Spiel 6: Der Plumpsack geht um	71
Spiel 7: Hase und Igel	71
Spiel 8: Sandsäckchen-Boccia	72
Spiel 9: Verrücktes Wetter	73
Spiel 10: Zauberkleber	74
Spiel 11: Schneeballschlacht	74
Spiel 12: Farbenjagd	75
Spiel 13: Hip & Hep	76
Spiel 14: Kettenfangen	77
Spiel 15: Hindernisrennen	77
Spiel 16: Es war einmal...	78
Spiel 17: Eiszeit	78
Spiel 18: Ball-Tandem	79
Spiel 19: Ballkette	80
Spiel 20: Robotertanz	80
Spiel 21: Apfelkuchen	81
Spiel 22: Klammernjagd	81
Spiel 23: Bewegungsparcours	82
Spiel 24: Gemüsejagd	83
Spiel 25: Piraten auf großer Fahrt	83

4.2 Feinmotorik – Wir sind kreativ	84
Spiel 26: Bilderbuchpantomime	84
Spiel 27: Mal-Reime	84
Spiel 28: Luftballon „waschen“	85
Spiel 29: Murmelschnipsen	86
Spiel 30: Wäscheklammern-Angeln	86
Spiel 31: Zaubertrank	87
Spiel 32: Marmeladenlippenstift	88
Spiel 33: Blubberblasen	88
Spiel 34: Korkekirmes	89
Spiel 35: Die Füße aufwecken	90
Spiel 36: Schwungübungen	90
Spiel 37: Tuchwanderung	91
Spiel 38: Punktieren	92
Spiel 39: Fußabdrücke	92
Spiel 40: Deckelkastagnetten	93
Spiel 41: Deckeltambourin	93
Spiel 42: Gläserxylophon	94
Spiel 43: Mosaik	94
Spiel 44: Kneten	95
Spiel 45: Baumeister	95
Spiel 46: Gemüsetiere und Obstgesichter	96
Spiel 47: Figuren angeln	96
4.3 Koordination – Geschickt eingefädelt	97
Spiel 48: Schleife binden	97
Spiel 49: Klatsch-Treffen	98
Spiel 50: Rollen	98
Spiel 51: Eierlauf	99
Spiel 52: Klatschspiele	99
Spiel 53: Samba-Band	100
Spiel 54: Balanceakt	101
Spiel 55: Wäschekorb-Ninja	101
Spiel 56: Wellen im Sturm	102

4.4 Wahrnehmen und Spüren – Den Körper erleben	102
Spiel 57: Karottenziehen	102
Spiel 58: Geräuschmemory	103
Spiel 59: Fußmassage	104
Spiel 60: Verstecken	104
Spiel 61: Picasso	105
Spiel 62: Pizzabäcker	105
Spiel 63: Geschmacksafari	106
Spiel 64: Körper spüren	107
Spiel 65: Atmen mit dem Luftballon	107
Literatur	109
Register	116